SAMSUNG

# YP-Z5F

# Veiligheidsmaatregelen

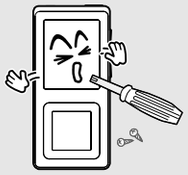
Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door om ervoor te zorgen dat u het product correct gebruikt en gevaarlijke situaties en letsel te voorkomen.

## WAARSCHUWING

Het niet in acht nemen van de instructies voor dit product kan leiden tot ernstige verwondingen.

## Productgebruik

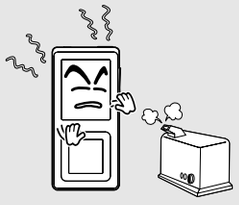
### Onjuist gebruik kan resulteren in een explosie, brand of een elektrische schok.



**Demonteer, repareer of wijzig het product niet zelf.**

**Zorg dat het product niet nat wordt. Het product is niet waterbestendig.**

Als het product nat wordt, schakelt u het niet in. Neem contact op met een Service Center.



**Leg het product niet in een in vochtige, stoffige of vuile omgeving. Hierdoor kan er brand ontstaan en loopt u het risico op een elektrische schok.**

**Bewaar of gebruik het product niet in een omgeving waar de temperatuur hoger is dan 35°C (bijvoorbeeld een sauna of in een geparkeerde auto).**

Tijdens de zomer kan de temperatuur in een geparkeerde auto oplopen tot 80°C.

### Vermijd gehoorbeschadiging

**Als u de oordopjes of hoofdtelefoon gedurende langere tijd gebruikt, kan dit ernstige gehoorbeschadiging veroorzaken.**

Als u gedurende langere tijd wordt blootgesteld aan geluid hoger dan 85 db, zal dit negatieve gevolgen voor uw gehoor hebben. Hoe hoger het geluid, hoe groter de beschadiging aan uw gehoor (een normaal gesprek vindt plaats op 50 tot 60 db, het geluidsniveau op straat is ongeveer 80 db). U wordt ten zeerste aangeraden het volumeniveau op middel in te stellen (het middelniveau is normaal gesproken minder dan 2/3 van het maximum).

**Als u een suizend geluid in uw oren hoort, stel het volume dan naar beneden bij of gebruik de oordopjes of hoofdtelefoon niet meer.**

### Vermijd het risico op een verkeersongeluk

**Gebruik de oordopjes niet als u op een fiets zit of een auto of motor bestuurt.**

Dit kan een ernstig ongeluk veroorzaken. Het is bovendien in enkele landen bij wet verboden. Het gebruik van oordopjes op de weg, en vooral bij oversteekplaatsen, kan tot ernstige ongelukken leiden.

**Zorg voor uw eigen veiligheid ervoor dat het kabeltje van de oordopjes niet achter uw arm of objecten in de omgeving blijft hangen als u jogt of wandelt.**

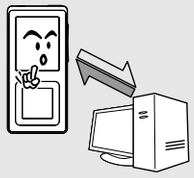
**LET OP** Het niet opvolgen van alle instructies kan tot lichamelijk letsel leiden of schade aan het product veroorzaken.

# Productgebruik

## Voorkom beschadigingen aan het product en lichamelijk letsel.

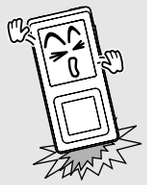
**Als u het product om uw nek draagt, zorg dan dat er niet overmatig veel kracht wordt uitgeoefend op het nekkoord.**

## Belangrijke gegevens beheren



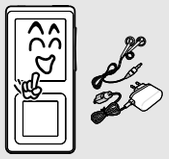
**Zorg dat u een reservekopie van belangrijke gegevens maakt.**
Houd er rekening mee dat Samsung niet aansprakelijk is wanneer er gegevens verloren gaan door een defect, reparatie of andere oorzaak.

## Beschadigingen aan het product voorkomen



**Zorg dat u het product nergens tegen stoot en laat het product niet vallen. Plaats geen zware voorwerpen op het product.**

**Voorkom dat externe deeltjes of stof in het product komen.**



**Gebruik uitsluitend door Samsung geleverde of goedgekeurde accessoires.**

**Spuit geen water op het product. Maak het product niet schoon met chemische middelen als benzeen of thinner. Hierdoor kan er brand ontstaan, kunt u een elektrische schok krijgen en kan het oppervlak beschadigd raken.**

**Plaats het product niet naast magnetische objecten. Hierdoor kan het product niet goed functioneren.**

# Inhoud

**Veiligheidsmaatregelen** .....2
**Inhoud** .....4

## Hoofdstuk 1. Voorbereiding

**Productkenmerken** .....7
**Het product en de accessoires controleren** .....8
Componenten .....8
De informatie op het scherm .....10
Toetsfuncties .....11
**De batterij opladen** .....13
**Basisfuncties** .....14

## Hoofdstuk 2. Het gewenste bestand laden

**Het gewenste bestand laden** .....18
Het gewenste bestand laden .....18
Media Studio installeren .....19
Aansluiten op de op de computer .....21
Bestanden/mappen toevoegen in Media Studio .....22
Bestanden/mappen in Media Studio toevoegen met Autoscan .....24
Bestanden overbrengen met Media Studio26
**Gebruiken als een verwisselbare schijf** .....28
**Loskoppelen van de computer** .....29

## Hoofdstuk 3. Multimedia-functies gebruiken

**Muziek luisteren** .....31
Muziek luisteren .....31
Een afspeellijst afspelen .....34
Shuffle Play (willekeurig afspelen) .....36
De muziekinformatie bekijken .....38
**Afbeeldingen bekijken** .....39
Afbeeldingen bekijken .....39
Afbeeldingen vergroten/Diashow bekijken 40
**Naar FM-radio luisteren** .....41
Naar FM-radio luisteren .....41
Een frequentie instellen .....43
Een voorgeprogrammeerde frequentie verwijderen .....45
FM-radio instellen .....46
**Opnemen** .....48
Stemopname .....48

## Hoofdstuk 4. Instellingen

**Geluidsinstellingen** .....51
Beeldinstellingen.....52
Instellingen voor diashow .....53
Instellingen voor herhalen .....54
Timerinstellingen.....55
Taalinstellingen .....56
Reset .....57
De systeeminformatie bekijken.....58

## Hoofdstuk 5. Problemen oplossen

**Speler resetten** .....60
**Problemen oplossen** .....61

## Hoofdstuk 6. Appendix

**Overzicht van menuopties**.....65
**USB-stuurprogramma handmatig installeren**.....66
**Productspecificaties** .....69

# Hoofdstuk 1. Voorbereiding

**Productkenmerken** ..... 7
**Het product en de accessoires controleren** ..... 8
Componenten ..... 8
De informatie op het scherm ..... 10
Toetsfuncties ..... 11
**De batterij opladen** ..... 13
**Basisfuncties** ..... 14

# Productkenmerken



## Het gemak van een eigen selectie in uw speler!

- U kunt makkelijk muziekbestanden zoeken op artiest, album of genre en uw eigen selectie van favoriete nummers opnemen in Afspeellijst.

## Langere speelduur en sneller downloaden!

- Met een volledig geladen batterij kan de speler maximaal 39 uur werken.
- De speler ondersteunt USB 2.0 dat veel sneller is dan USB 1.1. Zo kan de speler nog sneller communiceren met de PC..

## Ondersteuning voor verschillende bestandsformaten!

- Biedt ondersteuning voor verschillende bestandsformaten, waaronder MP3, WMA en Ogg.
- U kunt van uw verschillende bestandsformaten fotobestanden genieten op het display wanneer u ze converteert naar JPG.

## 3D-surroundgeluid! High-Definition-kwaliteit!

- De speler beschikt over DNSe (Digital Natural Sound engine), Samsungs unieke geluidstechnologie voor een voller geluid.

## Touchpad-mechanisme!

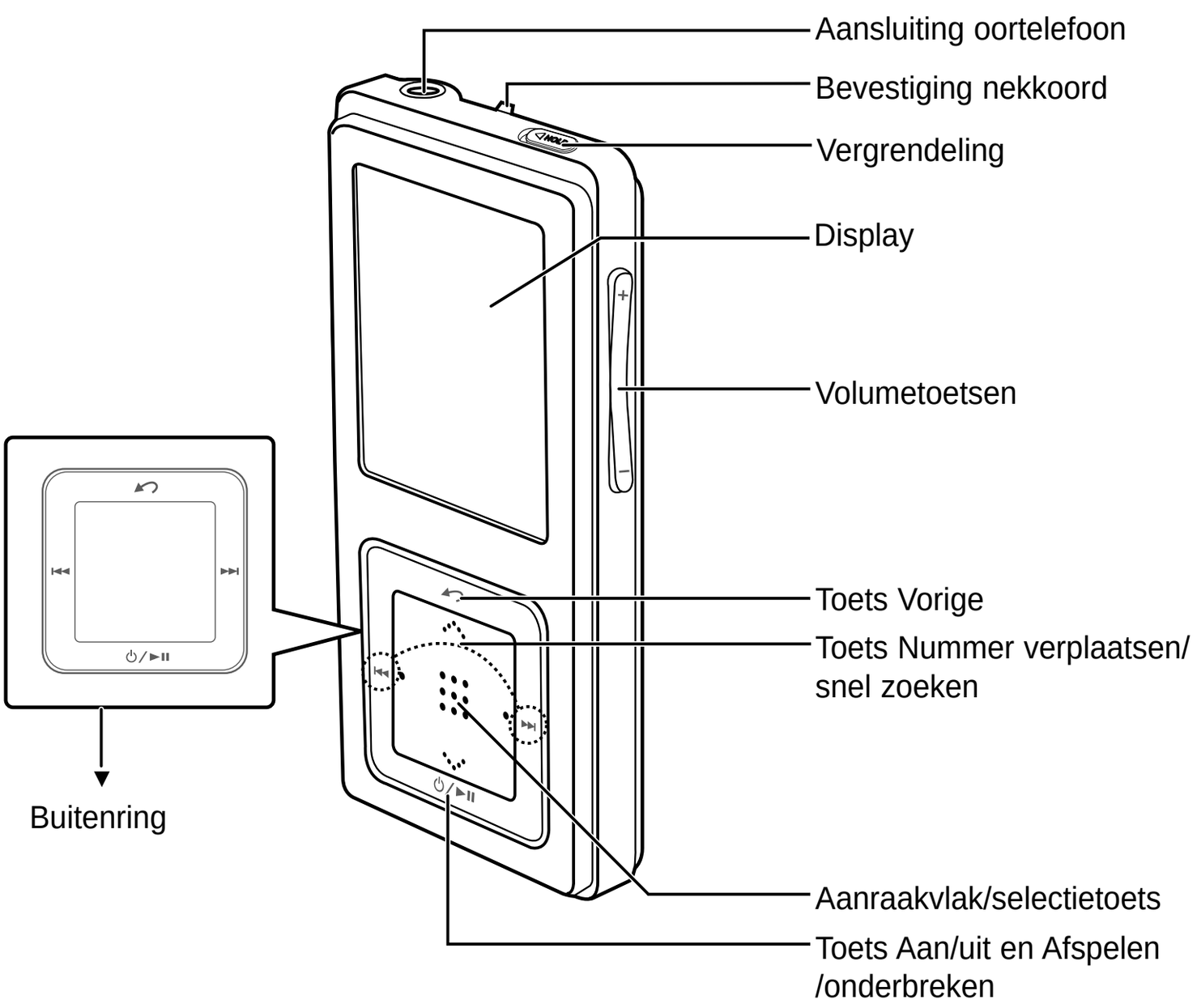
- Plaats uw vinger op het touchpad en beweeg of druk zachtjes op een bestand om een functie te selecteren die u wilt gebruiken.

## Ergonomisch ontwerp!

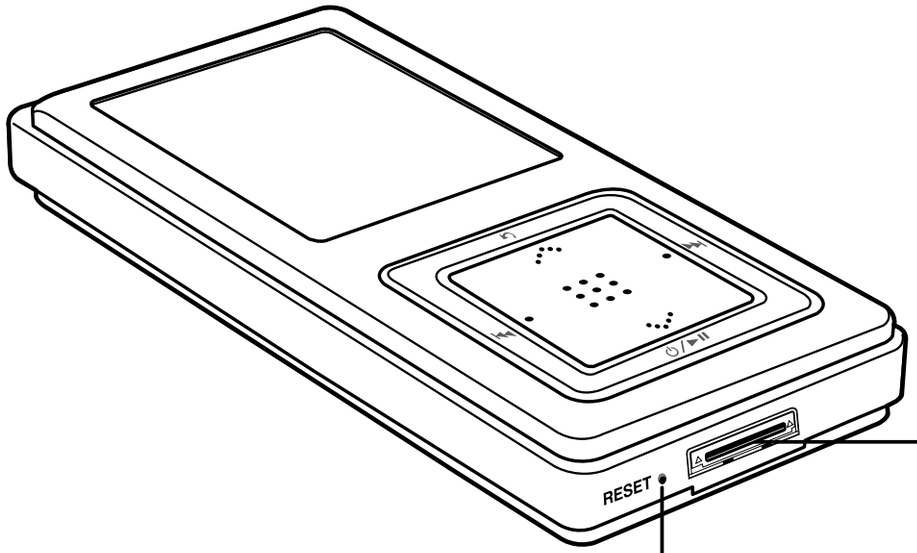
- Voel hoe goed hij in de hand ligt en hoe makkelijk hij te bedienen is.

# Componenten

## Voor-, rechter- en bovenzijde



## Onderzijde

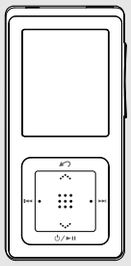



▶ Aansluiting netvoeding/ USB-poort

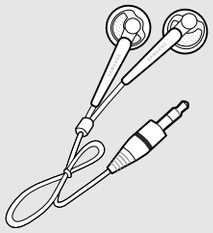
▶ Knop Reset (Herstellen)

## De accessoires controleren

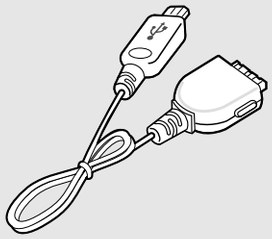
De volgende afbeeldingen dienen alleen ter illustratie en kunnen enigszins afwijken van het werkelijke product.



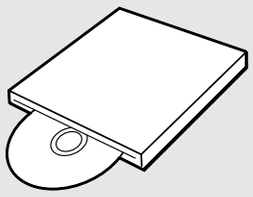
Speler



Oortelefoon



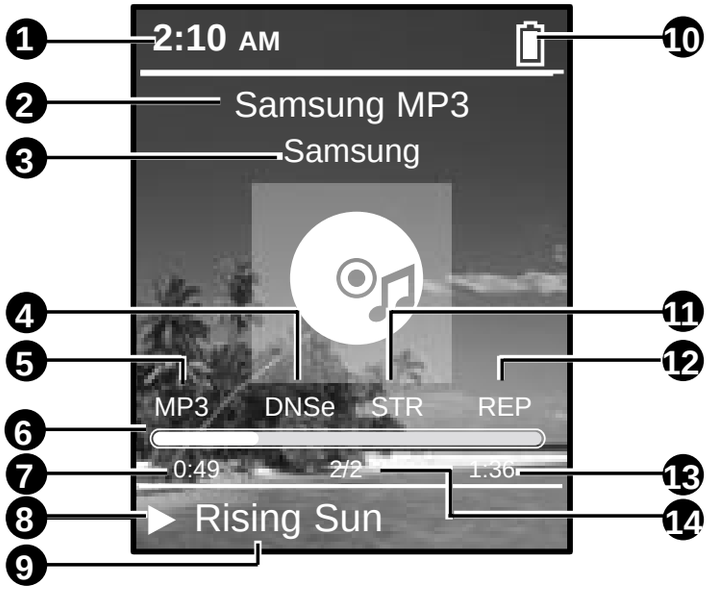
USB-kabel



Installatie-cd

- Het ontwerp van de accessoires kan ter verbetering van het product zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

# De informatie op het scherm




**1** Huidige tijd

**2** Albumtitel

**3** Album

**4** 3D-geluid

**5** Bestandstype (MP3, WMA, etc)

**6** Statusbalk afspelen

**7** Afspeeltijd

**8** Afspelen/onderbreken

**9** Muziektitel

**10** Batterij-info

**11** Street-modus

**12** Herhaald afspelen

**13** Totale afspeeltijd

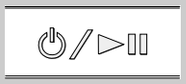
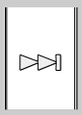
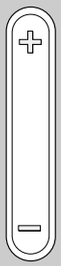
**14** Huidig muzieknummer/ alle nummers

OPMERKING

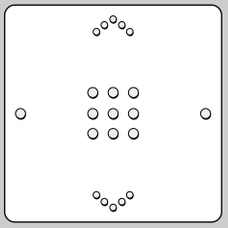
- De schermafbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Het scherm kan er in werkelijkheid anders uitzien.

# Toetsfuncties

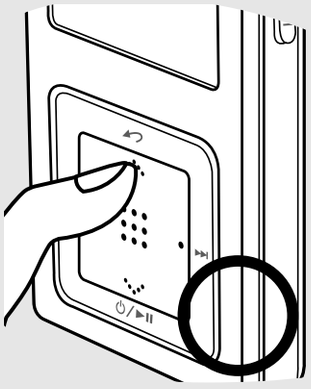


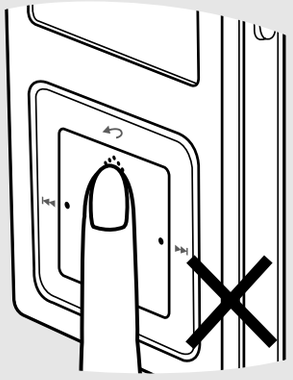
| Toetsen | functies en gebruik |
|---|---|
|  | ■ **Ingedrukt houden** om de speler in/uit te schakelen.<br>■ **Kort indrukken** voor afspelen/onderbreken. |
| | ■ **Ingedrukt houden** om het menuscherm weer te geven.<br>■ **Kort indrukken** om naar het voorgaande scherm te gaan. |
| | ■ **Ingedrukt houden** om naar een punt in de huidige track te spoelen.<br>■ **Kort indrukken** om naar het vorige nummer te gaan of het huidige nummer vanaf het begin af te spelen. |
|  | ■ **Ingedrukt houden** om naar een punt in de huidige track te spoelen.<br>■ **Kort indrukken** om naar de volgende track te gaan. |
| | ■ **Indrukken** in de richting van de pijl om de functietoetsen te vergrendelen. |
| | ■ **Indrukken** met een puntig voorwerp om de speler te resetten. |
|  | ■ **Indrukken** om het volume te verlagen/verhogen. |

# Toetsfuncties (vervolg)

| Toetsen | Functies en gebruik |
|---|---|
|  | ■ **Omhoog, omlaag, links en rechts, en functieselectie**<br>**Op de boven- of onderkant tikken** om een stap omhoog of omlaag te gaan.<br>**Op de linker- of rechterkant tikken** om een stap naar links of rechts te gaan (afbeeldingsmodus).<br>**De boven- of onderkant ingedrukt houden** om doorlopend omhoog of omlaag te gaan.<br>**Het midden van het aanraakvlak indrukken** om de functie te selecteren en door te gaan naar het volgende scherm. |

✻ **Het aanraakvlak werkt het beste als u er licht met de vingertop op drukt.**





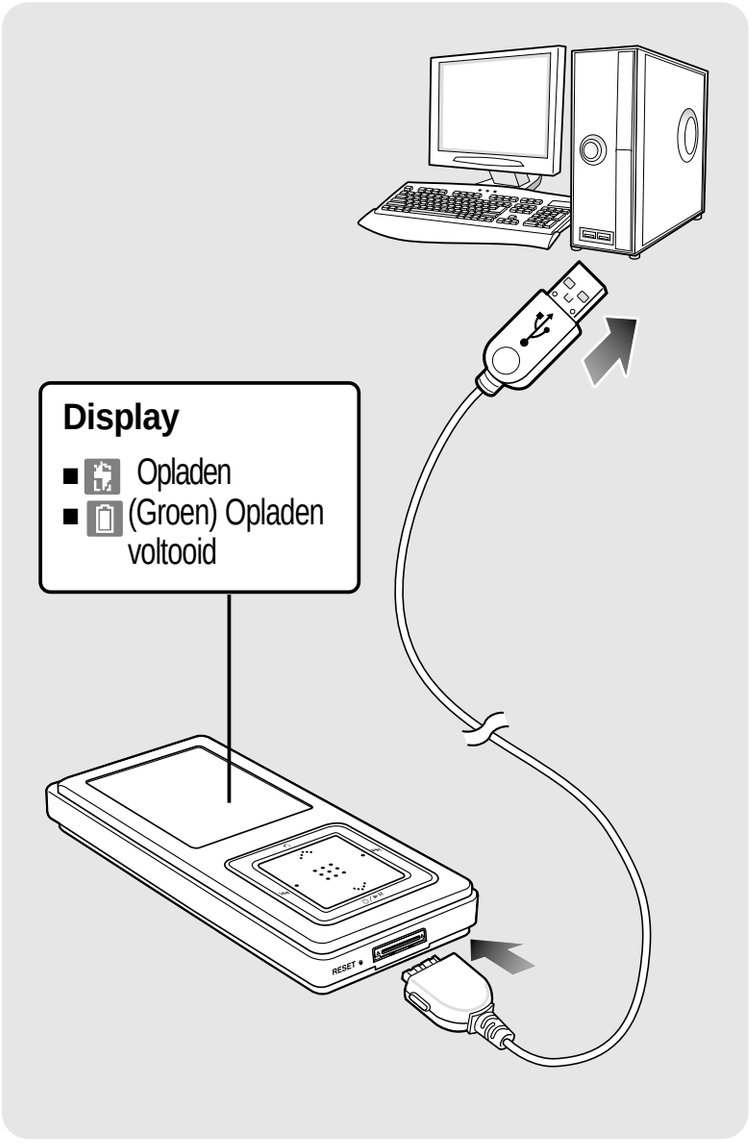
**LET OP**

- Bedien het aanraakvlak niet met scherpe voorwerpen, maar alleen met de vingertoppen. Anders kan het aanraakvlak worden beschadigd.
- Druk niet op het aanraakvlak met vuile vingers.

# De batterij opladen

Laad de batterij volledig op voordat u de speler voor het eerst in gebruik neemt of wanneer de speler enige tijd niet is gebruikt.






**1** **Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort ( ) van de computer.**

**2** **Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de Voedings-/ USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.**

- Op het scherm van de speler verschijnt de tekst <Connected> (Aangesloten).
- Het volledig opladen via de USB-kabel duurt ongeveer vier uur, hoewel dit per computer kan verschillen.

## Batterijgebruik

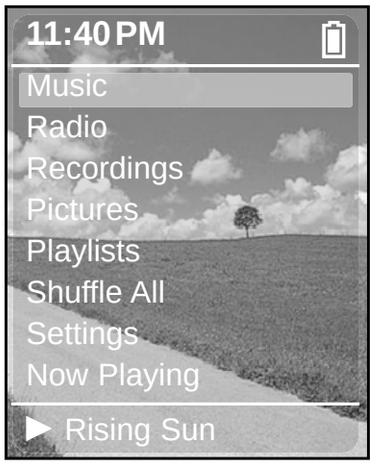
- Opladen en bewaren bij een temperatuur tussen 5°C en 35°C.
- De batterij niet te lang opladen (niet langer 12 uur). Overmatig opladen of ontladen kan de levensduur van de batterij verkorten.
- Aangezien een batterij een verbruiksartikel is, neemt de levensduur van de batterij na verloop van tijd geleidelijk af.

OPMERKING

- Het opladen kan langer duren als nog andere USB-apparaten op de computer zijn aangesloten.
- Als de tekst “low battery” (batterij Laag) op het scherm van de speler wordt weergegeven, kan het enige tijd duren voordat het opladen begint nadat u de speler op de computer hebt aangesloten.

# Basisfuncties

## De speler in- en uitschakelen




### De speler inschakelen

**Houd de toets [ ⏻/▶II ] ingedrukt**

- De speler wordt ingeschakeld.

### De speler uitschakelen

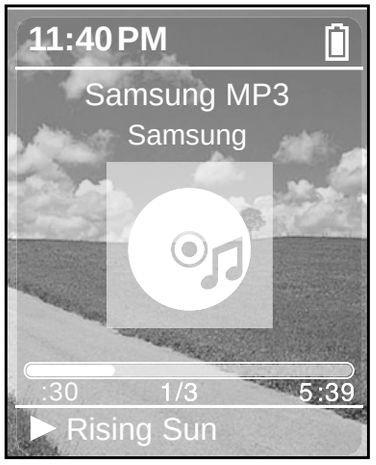
**Houd de toets [ ⏻/▶II ] ingedrukt**

- De speler wordt uitgeschakeld.

OPMERKING

- Het venster Schermweergave wordt automatisch afgesloten als de toetsen gedurende een bepaalde tijd niet worden ingedrukt (standaard: 1 minuut) in de stopstand. U kunt de tijdsperiode instellen voordat u het venster Schermweergave afsluit. ▶ pagina 52

## Muziek afspelen




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Music> (Muziek) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Music (Muziek) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om het gewenste muziekbestand te selecteren.**

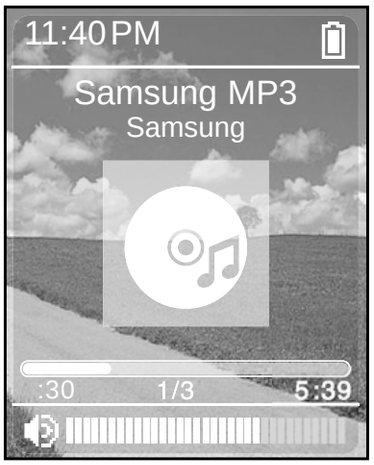
**4** **Druk op het [aanraakvlak].**

- Het muziekbestand wordt afgespeeld.

OPMERKING

- Druk op de toets [ ↶ ] om naar het vorige scherm te gaan.
- Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.

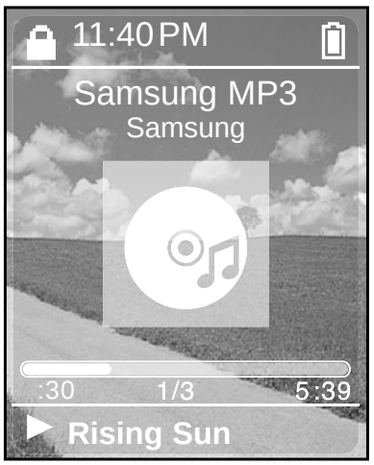
## Volume instellen




**Druk op de toets [ +, - ] op de zijkant van de speler.**

- De statusbalk voor het volume wordt weergegeven.
- Druk op de toets + om het volume te verhogen of op – om het volume te verlagen.

## Vergrendelfunctie



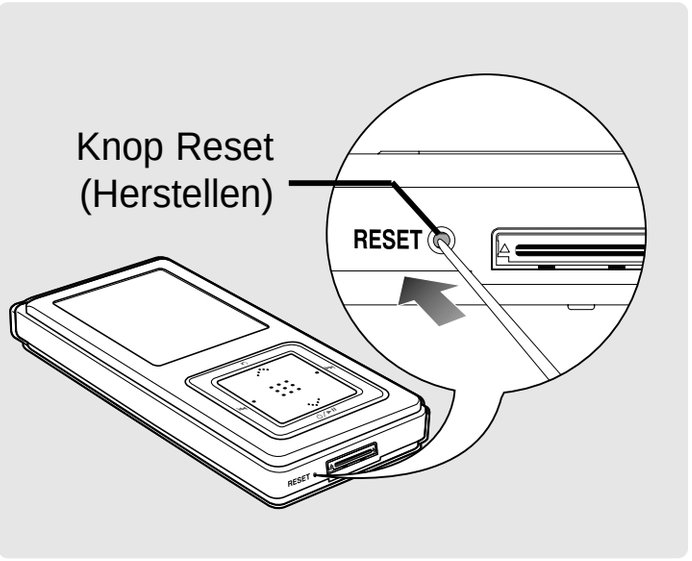

**Wanneer de vergrendelfunctie is ingeschakeld, zijn alle toetsen vergrendeld. Dit is handig tijdens het wandelen of joggen.**

**1** **Druk de toets [HOLD] (Vergrendelen) aan de bovenkant van de speler in de richting van de pijl.**

**2** **Duw de toets [HOLD] (Vergrendelen) in tegengestelde richting van de pijl om de toetsen te ontgrendelen.**

# Basisfuncties (vervolg)

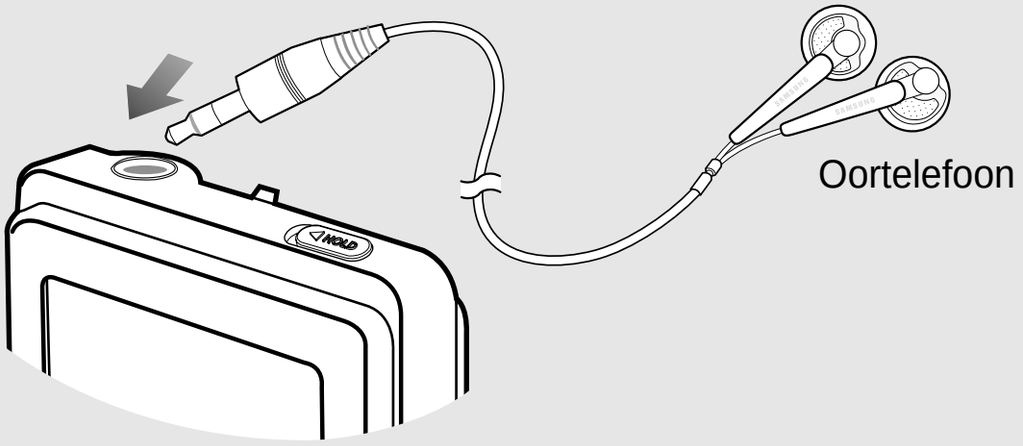
## De speler resetten




**Als de speler niet meer goed functioneert, kunt u de speler opnieuw initialiseren door op de knop Reset (Herstellen) te drukken.**
**►Pagina 60**

### Aansluiting oortelefoon

► Bovenzijde

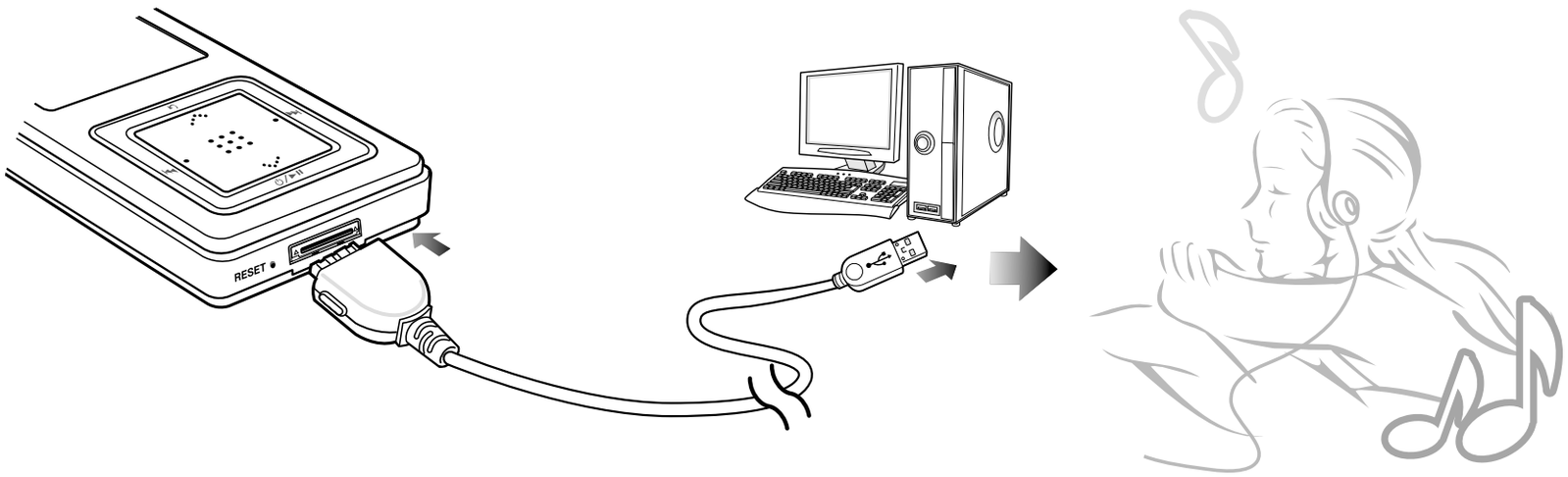


# Hoofdstuk 2. Het gewenste bestand laden

**Het gewenste bestand laden**.....18
Het gewenste bestand laden.....18
Media Studio installeren.....19
Aansluiten op de op de computer .....21
Bestanden/mappen toevoegen in Media Studio.....22
Bestanden/mappen in Media Studio toevoegen met Autoscan.....24
Bestanden overbrengen met Media Studio26
**Gebruiken als een verwisselbare schijf**.....28
**Loskoppelen van de computer**.....29

# Het gewenste bestand laden

**Als u muziekbestanden wilt afspelen met de speler, moet u MP3-,WMA-, Ogg-bestanden of andere bestanden met een ondersteunde indeling van uw computer overbrengen naar de speler.**




**Volg de onderstaande stappen om bestanden over te dragen.**

### Muziekbestanden overbrengen

- Bestanden van uw computer overbrengen naar de speler met Media Studio ▶ Pagina 26
- Bestanden van uw computer overbrengen naar de speler met de functies ‘Kopiëren’ en ‘Plakken’ (verwisselbare schijf) ▶ Pagina 28

# Media Studio installeren

Gebruik Media Studio om muziekbestanden over te dragen van uw computer naar de speler.

LET OP

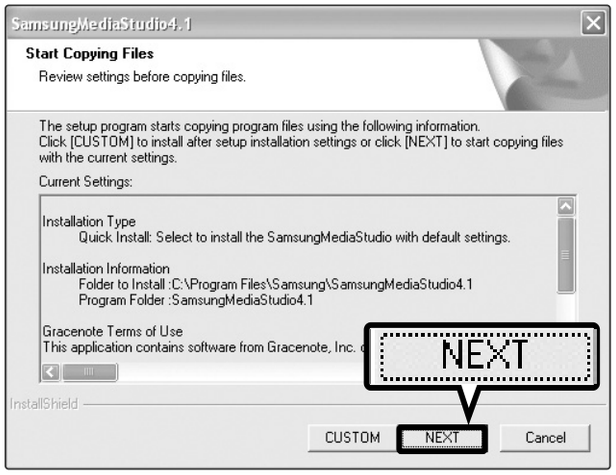
## Als Media Studio niet automatisch wordt geïnstalleerd

- Installeer het programma op een computer met Windows 2000 of Windows XP nadat u zich hebt aangemeld als beheerder. Raadpleeg de handleiding voor meer informatie over hoe u zich aanmeldt als beheerder.

**Voordat u begint!** Plaats de installatie-cd die bij de speler is geleverd, in het cd-romstation.

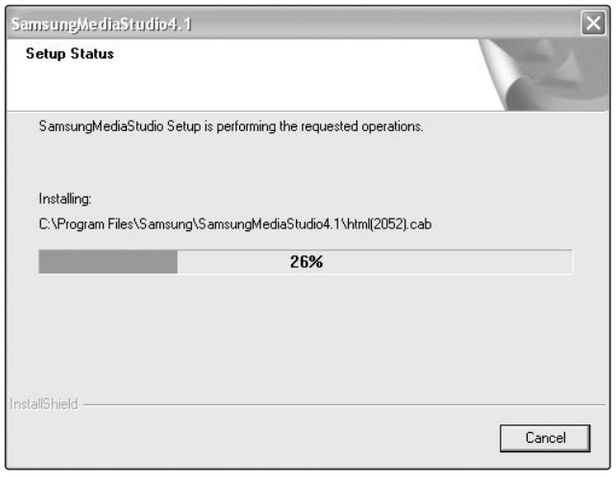
**1** **Klik op <Install now> (Nu installeren).**

# Media Studio installeren (vervolg)


SamsungMediaStudio4.1
Start Copying Files
Review settings before copying files.
The setup program starts copying program files using the following information.
Click [CUSTOM] to install after setup installation settings or click [NEXT] to start copying files with the current settings.
Current Settings:
Installation Type
Quick Install: Select to install the SamsungMediaStudio with default settings.
Installation Information
Folder to Install :C:\Program Files\Samsung\SamsungMediaStudio4.1
Program Folder :SamsungMediaStudio4.1
Gracenote Terms of Use
This application contains software from Gracenote, Inc.
NEXT
InstallShield
CUSTOM
NEXT
Cancel

## 2 Klik op <NEXT> (Volgende).

- Media Studio wordt geïnstalleerd.

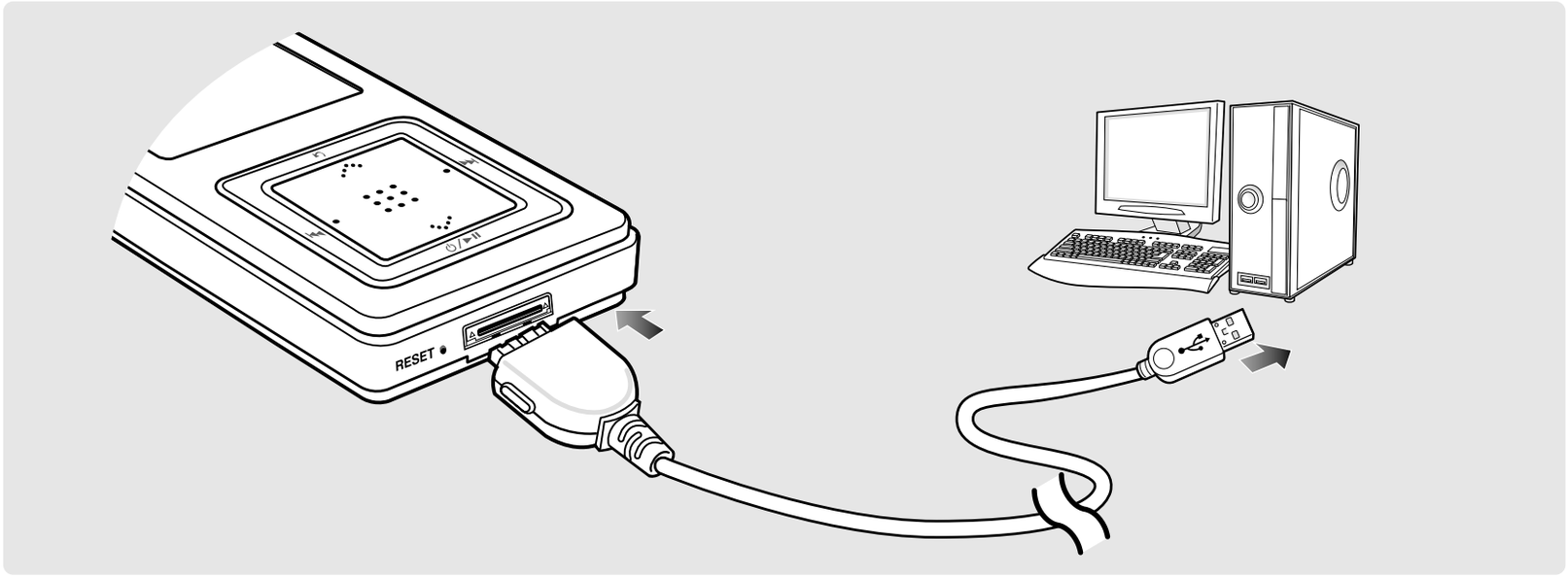



## 3 Nadat de installatie is voltooid, klikt u op <Exit> (Afsluiten).

- Nadat de installatie is voltooid, wordt er een pictogram op het bureaublad geplaatst en wordt Media Studio gestart.
- Als het venster Autotscan bevestigen, zie pagina 25 om de instellingen aan te passen.

# Aansluiten op de op de computer

**Voordat u begint!** Gebruik voor het aansluiten van de speler op een computer de meegeleverde USB-kabel.




**1** **Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort ( ) van de computer.**

**2** **Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de Voedings-/USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.**

- Op het scherm van de speler verschijnt de tekst <Connected> (Aangesloten).

## Systeemvereisten

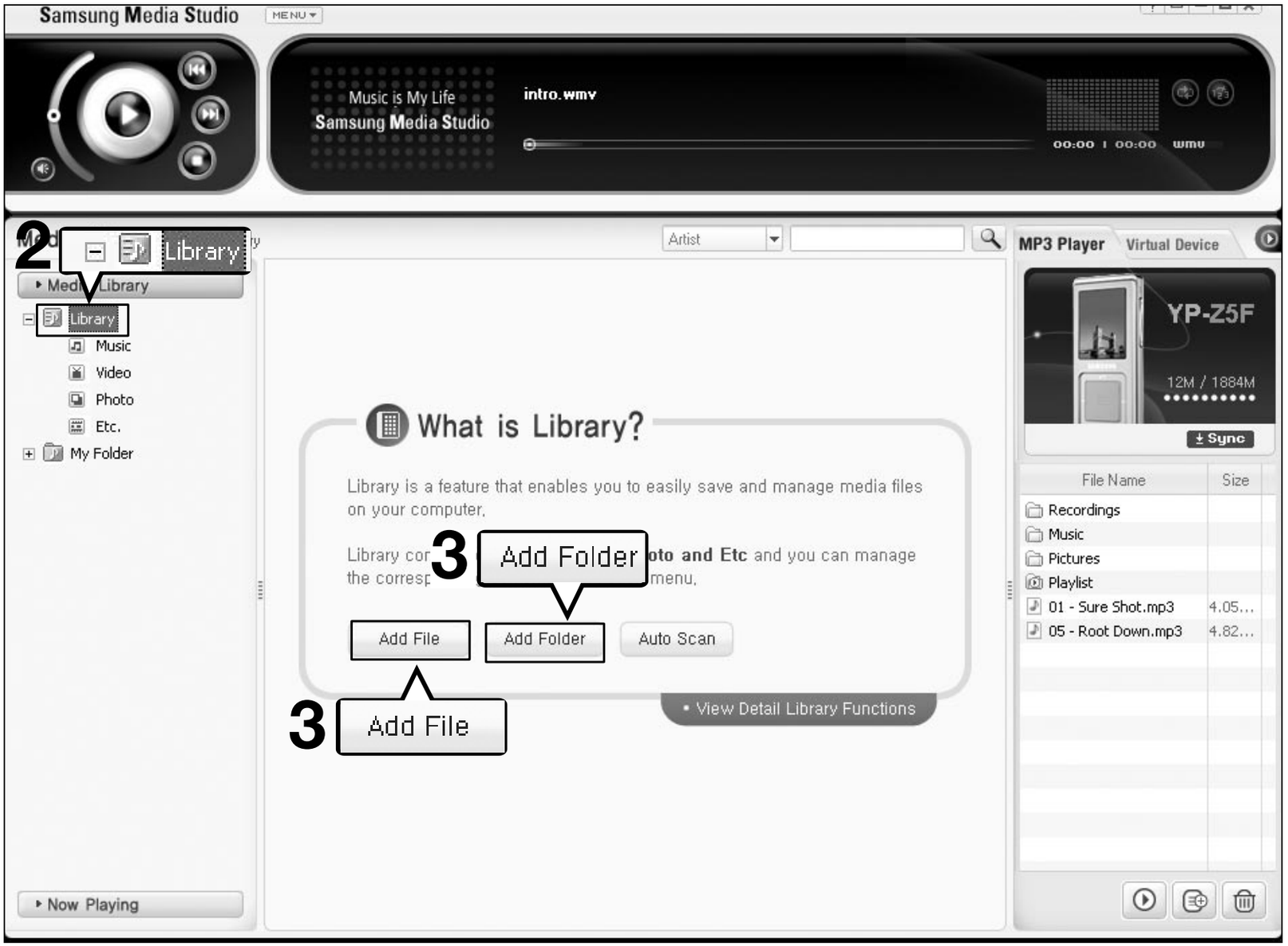
**Om de speler op uw computer te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende eisen:**

- **Pentium 300MHz of hoger**
- **Windows 98SE/2000/XP**
- **100 MB vrije schijfruimte**
- **USB 2.0-poort**
- **DirectX 9.0 of hoger**
- **Cd-romstation (2x of hoger)**

**LET OP**

- Als u de speler aansluit via een USB-hub, kan de verbinding instabiel zijn. Sluit de speler daarom rechtstreeks aan op de computer.

# Bestanden/mappen toevoegen in Media Studio




**Raadpleeg de Help voor meer informatie over hoe u Media Studio kunt gebruiken.**

- Klik op <MENU> → <Help> → <Help> in het menu boven in Media Studio.

**Voordat u begint!**

- Sluit de speler aan op de computer.
- Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer.

**1** **Media Studio wordt automatisch gestart wanneer de speler is aangesloten op de computer.**

- Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het pictogram voor Media Studio op het bureaublad.

**2** **Klik op <Media Library> (Mediabibliotheek) en de tab <Library> (Bibliotheek) links van het Media Studio-venster.**

- <Add File>/<Add Folder>/<Auto Scan> (Bestand toevoegen/Map toevoegen/Automatisch scannen) wordt weergegeven

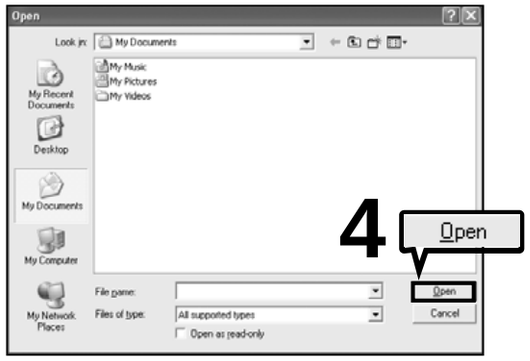
## Bestanden toevoegen

**3** **Klik op <Add File> (Bestand toevoegen).**

- Het venster Open wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de bestanden die u wilt toevoegen en klik op (Openen).**

- De geselecteerde bestanden worden toegevoegd aan de lijst.



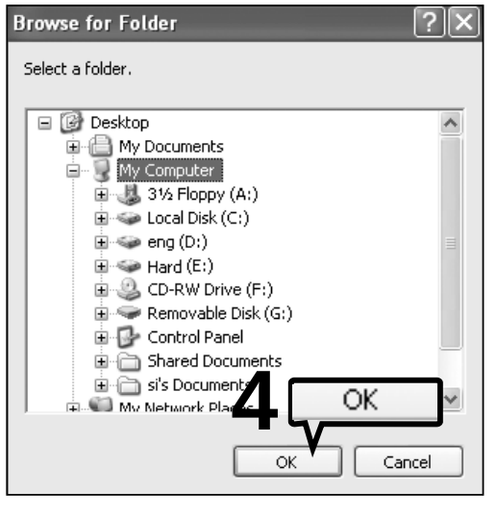

## Mappen toevoegen

**3** **Klik op <Add Folder> (Map toevoegen).**

- Het venster Browse Folder (Map zoeken) wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de map die u wilt toevoegen en klik op <OK>.**

- De geselecteerde map wordt toegevoegd aan de lijst.



# Bestanden/mappen in Media Studio toevoegen met Autoscan

**Voordat u begint!**

- Sluit de speler aan op de computer.
- Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer.

## 1 Media Studio wordt automatisch gestart wanneer de speler is aangesloten op de computer.

- Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het pictogram voor Media Studio op het bureaublad.

## 2 Klik op <Media Library> (Mediabibliotheek) en de tab <Library> (Bibliotheek) links van het Media Studio-venster.

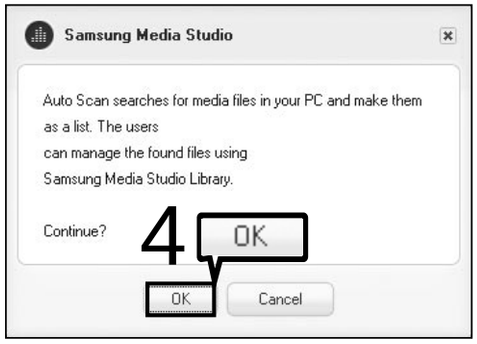
- <Add File>/<Add Folder>/<Auto Scan> (Bestand toevoegen/Map toevoegen/Automatisch scannen) wordt weergegeven.

## 3 Klik op <Auto Scan> (Automatisch Scannen).

- Het venster Automatisch scannen wordt weergegeven.

## 4 Klik op <OK>.

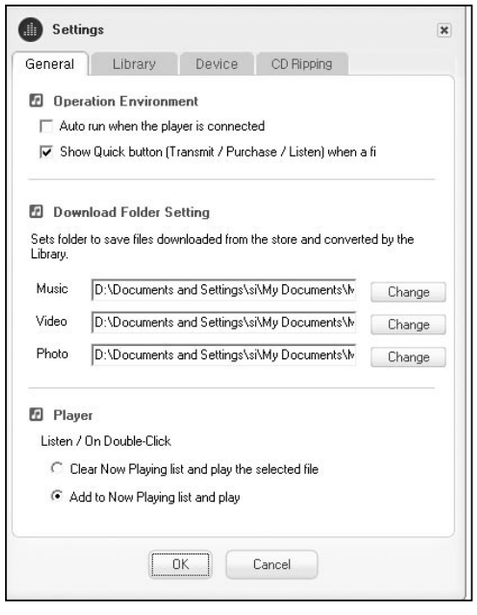
- De bestanden worden automatisch gescand en toegevoegd aan de bibliotheek.
- Als u Media Studio voor de eerste keer gebruikt, worden de vensters Automatische scannen bevestigen en Opties weergegeven. Selecteer de opties en klik op <OK> Automatisch scannen.



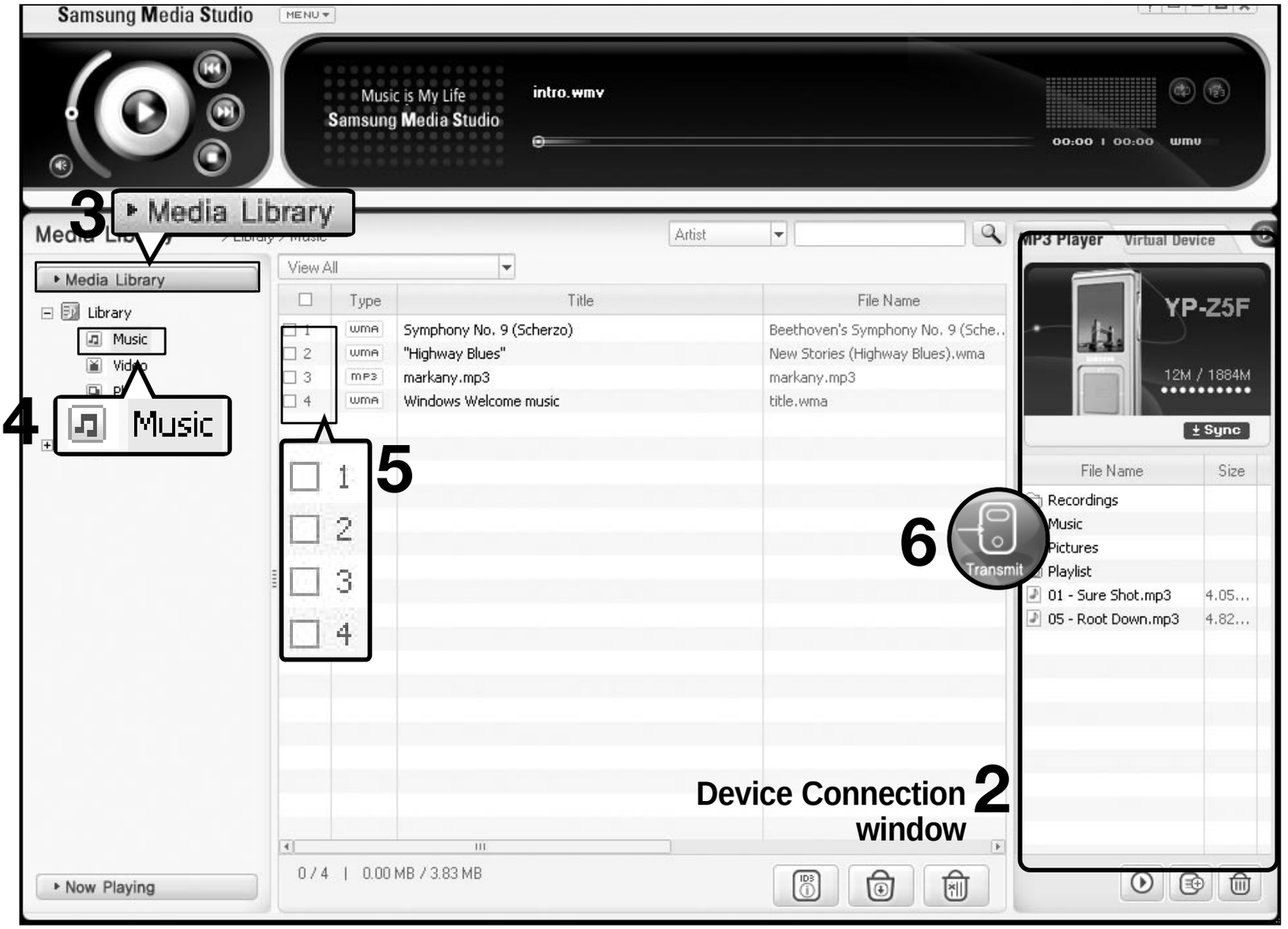

## De opties voor automatisch scannen instellen

**Klik op <MENU> → <Tools> (Hulpprogramma's) → <Environment Settings> (Omgevingsinstellingen) boven in het Media Studio-venster en klik op de tab <Library> (Bibliotheek).**

- Selecteer het bereik en het type bestanden dat automatisch moet worden gescand.



# Bestanden overbrengen met Media Studio




OPMERKING

- De technologie voor het herkennen van muziek en verwante gegevens worden geleverd door Gracenote and Gracenote CDDBR Music Recognition Service[SM].
- CDDB is een gedeponeerd merk van Gracenote. Het logotype en logo van Gracenote, Gracenote CDDB en het logo “Powered by Gracenote CDDB” zijn gedeponeerde merken van Gracenote.Music Recognition Service en MRS zijn servicemerken van Gracenote.

**Voordat u begint!**

- Sluit de speler aan op de computer.
- Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer.

**1** **Media Studio wordt automatisch gestart wanneer de speler is aangesloten op de computer.**

- Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het Media Studio-pictogram op het bureaublad.

**2** **Dubbelklik in het venster Device Connection (Apparaat aansluiten) rechts van het Media Studio-venster op de gewenste map.**

- De bestanden in de map worden weergegeven.

**3** **Klik op de tab <Media Library> (Mediabibliotheek) links van het Media Studio-venster.**

**4** **Klik op <Music> (Muziek).**

- Er wordt een lijst met bestanden weergegeven in het venster in het midden.

**5** **Schakel het selectievakje in het venster in het midden in om de muziekbestanden te selecteren die u wilt overbrengen.**

- Het pictogram Overbrengen wordt weergegeven.

**6** **Klik op <Transmit> (Overbrengen).**

- De geselecteerde bestanden worden overgebracht naar de speler.

**LET OP**

- Koppel de USB-aansluiting niet los tijden de bestandsoverdracht. Hierdoor kan de speler of de computer beschadigd raken.

**OPMERKING**

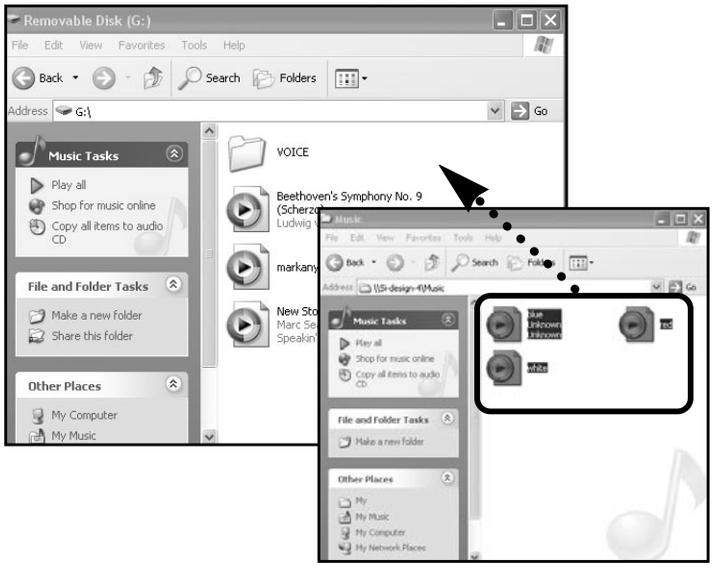
- U kunt <Media Studio> gebruiken om een selectie van muziekbestanden per map te maken voordat u deze downloadt naar de speler. Vervolgens wordt de selectie toegevoegd aan de <Afspeellijsten> van de speler. Raadpleeg voor meer informatie over het maken van een afspeellijst in <Media Studio> de Helpdocumentatie.
- Alle fotobestanden worden automatisch geconverteerd naar JPG voordat ze worden gedownload. Raadpleeg voor meer gegevens de Helpdocumentatie.
- De bestanden op de computer worden niet verwijderd, zelfs niet als de bestanden worden overgebracht naar de speler.

# Gebruiken als een verwisselbare schijf

U kunt de speler gebruiken als een verwisselbaar opslagapparaat.

**Voordat u begint!**

■ Sluit de speler aan op de computer.




**1** **Open de bestanden/mappen die u wilt overbrengen vanaf de computer.**

**2** **Open <My Computer> (Deze computer) → <Removable Disk> (Verwisselbare schijf) op de computer.**

**3** **Selecteer de bestanden/mappen die u wilt overbrengen naar uw computer en sleep ze naar de gewenste map <Removable Disk> (Verwisselbare schijf).**

■ De geselecteerde mappen of bestanden worden overgebracht naar de speler.

**LET OP**

■ Het bericht <USB Transferring> (USB-overdracht) wordt weergegeven tijdens het uploaden of downloaden van bestanden. Als u de USB-aansluiting loskoppelt terwijl <USB Transferring> (USB-overdracht) wordt weergegeven, kan dit een storing veroorzaken.

■ De volgorde waarin de muziekbestanden in Windows Verkenner worden weergegeven kan afwijken van de afspeelvolgorde op het apparaat.

■ Als u een DRM-bestand (beveiligd bestand) naar een verwisselbare schijf verplaatst, wordt het bestand niet afgespeeld.

**OPMERKING**

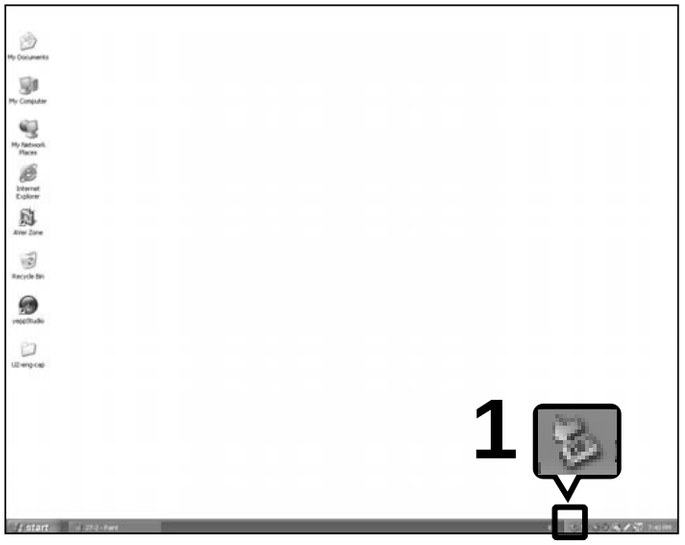
■ Selecteer het bestand dat u wilt opslaan en sleep het naar het pictogram voor de verwisselbare schijf.(In numerieke, alfabetische volgorde) Als u de namen van de muziekbestanden wijzigt in Windows Verkenner, bijvoorbeeld 001* * *, 002* * *..., worden de muziekbestanden afgespeeld in de numerieke volgorde.

■ **Wat is DRM?**

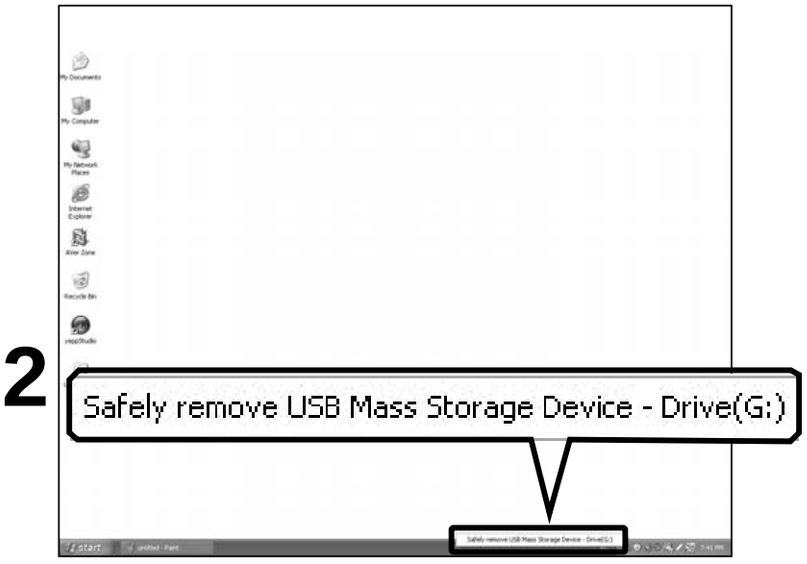
DRM (Digital Rights Management) is een technologie en service waarmee wordt voorkomen dat digitale inhoud illegaal wordt gebruikt en waarmee de inkomsten en rechten van de houders van auteursrechten worden beschermd. DRM-bestanden zijn beveiligde muziekbestanden waarop een technologie is toegepast die illegaal kopiëren van legaal aangeschafte MP3-muziek voorkomt.

# Loskoppelen van de computer

Volg de onderstaande stappen om schade aan het product en de gegevens te voorkomen wanneer u de speler loskoppelt van de computer.




**1** **Wijs met de muisaanwijzer op de taakbalk in de rechterbenedenhoek van de computer het pictogram aan en klik met de linkermuisknop.**




**2** **Klik op het <Safely Remove USB Mass Storage Device Drive> (USB-apparaat voor massaopslag veilig verwijderen).**

**3** **Koppel de speler los van de computer.**

**LET OP**

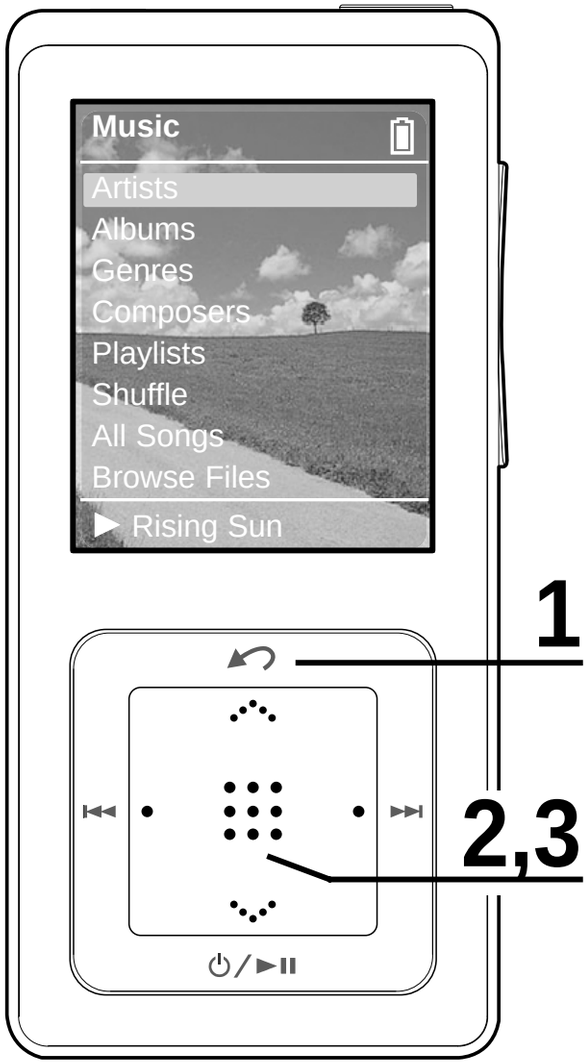
- Koppel de speler niet los tijdens de bestandsoverdracht. Hierdoor kunnen de gegevens en het apparaat beschadigd raken.
- U kunt de hardware niet verwijderen als bestanden op de speler worden afgespeeld via uw computer. Probeer het nogmaals nadat het afspelen is voltooid.

## Hoofdstuk 3. Multimedia-functies gebruiken

**Muziek luisteren** ..... 31
Muziek luisteren ..... 31
Een afspeellijst afspelen ..... 34
Shuffle Play (willekeurig afspelen) ..... 36
De muziekinformatie bekijken ..... 38
**Afbeeldingen bekijken** ..... 39
Afbeeldingen bekijken ..... 39
Afbeeldingen vergroten/Diashow bekijken 40
**Naar FM-radio luisteren** ..... 41
Naar FM-radio luisteren ..... 41
Een frequentie instellen ..... 43
Een voorgeprogrammeerde frequentie verwijderen ..... 45
FM-radio instellen ..... 46
**Opnemen** ..... 48
Stemopname ..... 48

# Muziek luisteren

**Voordat u begint** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.




Bijvoorbeeld, afspelen op artiest

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ⋱⋰ ] om <Music> (Muziek) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Music (Muziek) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ⋱⋰ ] om <Artists> (Artiest) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

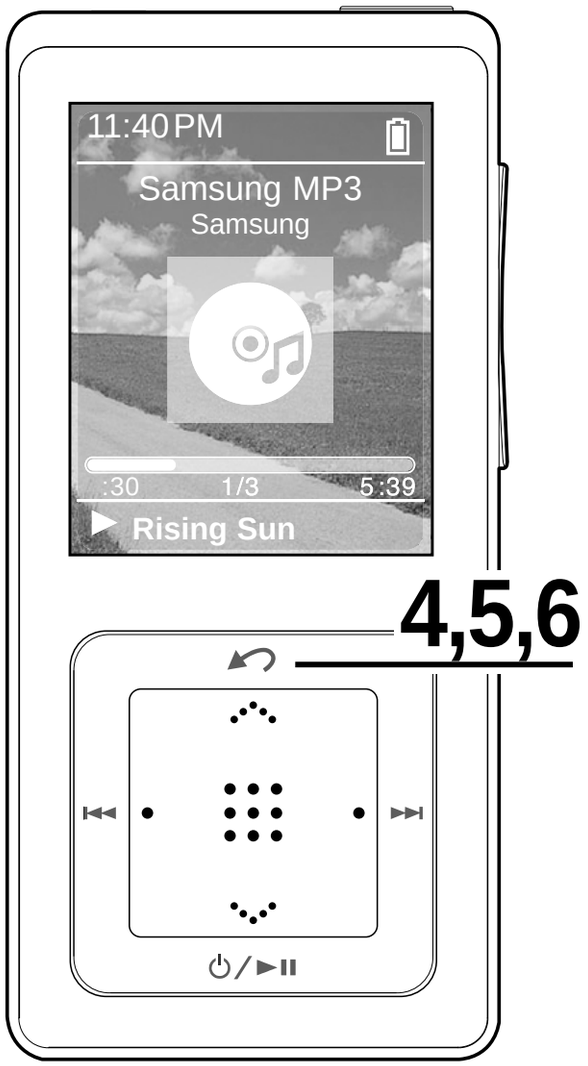
**Menu Music (Muziek)**

- <Artists>(Artiest) : afspelen op artiest
- <Albums>(Albums) : afspelen op album
- <Genres>(Genres) : afspelen op genre
- <Composers>(Componist) : afspelen op componist
- <Playlists>(Afspeellijst) : afspelen op afspeellijst
- <Shuffle>(Shuffle Alle) : doorlopend afspelen in willekeurige volgorde
- <All Songs>(Alle Nummers) : afspelen in numerieke of alfabetische volgorde
- <Bestanden browsen> : U kunt zoeken naar mappen of naar een bestand in de muziekmap.

OPMERKING

- De volgende muziekbestanden zijn compatibel met de speler: MP3, WMA, Secure WMA.
- MP1- of MP2-bestanden waarvan alleen de extensie is gewijzigd in MP3, kunnen niet worden afgespeeld op de speler.
- Bestanden zonder ID3-tags (muziekinformatie) worden weergegeven als [unknown] (onbekend).

# Muziek luisteren (vervolg)




**4** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om een artiest te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De albums van de artiest worden weergegeven.

**5** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om een album te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De muziekbestanden van het geselecteerde album worden weergegeven.

**6** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om het af te spelen muziekbestand te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De muziek wordt afgespeeld.
- Het afspeelscherm kan worden gewijzigd door te drukken op het [aanraakscherm].

## Het afspelen onderbreken

**1** **Druk op de toets [ ⏻/▶II ] terwijl de muziek wordt afgespeeld.**

- Het afspelen van de muziek wordt onderbroken.

**2** **Druk nogmaals op [ ⏻/▶II ].**

- De muziek wordt afgespeeld vanaf het punt waar het afspelen is gestopt.

OPMERKING

- Het venster Schermweergave wordt automatisch afgesloten als de toetsen gedurende een bepaalde tijd niet worden ingedrukt (standaard: 1 minuut) in de stopstand. U kunt de tijdsperiode instellen voordat u het venster Schermweergave afsluit. ▶ pagina 52

## In een nummer zoeken

**1** **Houd de toets [ I◄◄ ] of [ ►►I ] ingedrukt terwijl het geselecteerde nummer wordt afgespeeld.**

- Er wordt gezocht richting het begin of het einde van het nummer.

**2** **Laat de toets los op het punt waar u wilt starten.**

- Het nummer wordt afgespeeld vanaf het moment dat u de toets loslaat.

## Afspelen van het begin van het huidige nummer

**Druk na 10 seconden afspelen op de toets [ I◄◄ ].**

- Het huidige nummer wordt afgespeeld vanaf het begin.

## Het volgende/vorige nummer afspelen

**Druk binnen 10 seconden nadat het nummer wordt afgespeeld op de toets [ I◄◄ ].**

- Het vorige nummer wordt afgespeeld.

**Druk op de toets [ ►►I ].**

- Het volgende nummer wordt afgespeeld.

LET OP

- Wanneer u VBR-bestanden afspeelt, wordt het vorige nummer mogelijk niet afgespeeld, zelfs niet als u binnen 10 seconden op de toets [ I◄◄ ] drukt.

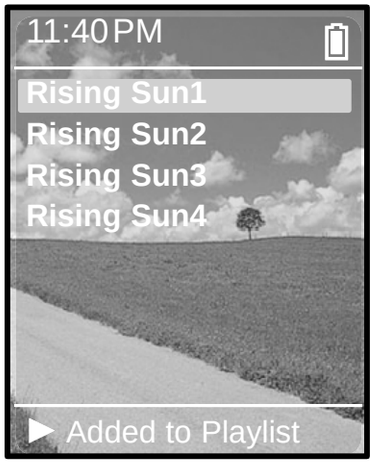
OPMERKING

- Druk binnen 10 seconden na afspelen op de toets [ I◄◄ ] om naar het vorige nummer te gaan.

# Een afspeellijst afspelen

Maak zelf afspeellijsten gebaseerd op het genre of de artiest.

## Zelf een afspeellijst maken




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Music> (Muziek) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Music (Muziek) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om het gewenste menu te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak]**

- Muzieklijst en bestand worden afgebeeld.
- Voor de muzieklijst tikt u op de [ ⋰⋱ ] naar uw gewenste muzieklijst en drukt u op het [Touchpad] om de bestanden weer te geven.

**4** **Tik op [ ⋰⋱ ] om muziekbestanden te selecteren die u aan de afspeellijst wilt toevoegen en houd vervolgens het [aanraakvlak] vast.**

- Onderaan verschijnt <Added to Playlist> (Toegevoegd aan afspeellijst) en het geselecteerde muziekbestand knippert twee keer en wordt toegevoegd aan <Afspeellijsten> → <Afspeellijst Mobiel>.

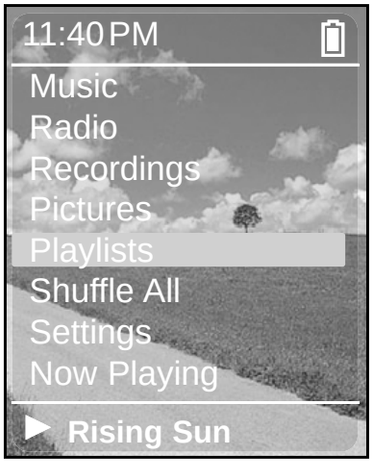
LET OP

- U kunt een bestand alleen aan de Afspeellijst toevoegen wanneer u het selecteert. Het is niet mogelijk een bestand toe te voegen wanneer u het informatiescherm voor muziek die wordt gedraaid of voor de muzieklijst afbeeldt.

OPMERKING

- U kunt <Media Studio> gebruiken om een selectie van muziekbestanden per map te maken voordat u deze downloadt naar de speler. Vervolgens wordt de selectie toegevoegd aan de <Afspeellijsten> van de speler.Raadpleeg voor meer informatie over het maken van een afspeellijst in <Media Studio> de Helpdocumentatie.
- Als u het bestand wilt verwijderen uit de afspeellijst, tikt u op de [ ⋰⋱ ] in <Afspeellijsten> → <Afspeellijsten Mobiel> om het bestand te selecteren dat u wilt verwijderen en houdt u het [Touch Pad] vast. De melding <Removed> (Verwijderd) wordt onderaan het scherm afgebeeld en het bestand wordt verwijderd.

## Een afspeellijst afspelen




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Music> (Muziek) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Music (Muziek) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Playlists> (Afspeellijst) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De afspeellijsten worden weergegeven.

**4** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om de afspeellijst van uw keuze te selecteren en druk op het [aanraakvlak].**

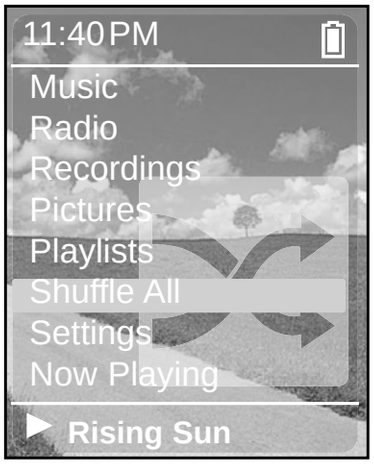
- De muziekbestanden van de geselecteerde afspeellijst worden weergegeven.

**5** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om het af te spelen muziekbestand te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het muziekbestand wordt afgespeeld.

# Shuffle Play (willekeurig afspelen)

## Alle muziek in willekeurige volgorde afspelen (Shuffle Play)




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Shuffle All> (Shuffle Alle) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

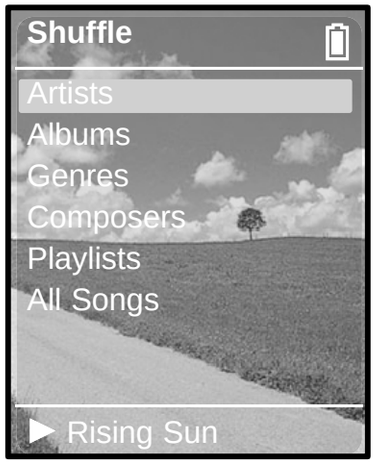
- Er verschijnen muziekbestanden.

**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om het af te spelen muziekbestand te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het geselecteerde muziekbestand wordt afgespeeld. Vervolgens worden de andere muziekbestanden op de speler in willekeurige volgorde afgespeeld.

## Willekeurig afspelen op type

Bijvoorbeeld, willekeurig afspelen op artiest




**Menu Shuffle (Willekeurig afspelen)**

- <Artists>(Artiest) : Willekeurig herhaald afspelen op artiest
- <Albums>(Albums) : Willekeurig herhaald afspelen op album
- <Genres>(Genres) : Willekeurig herhaald afspelen op genre
- <Composers>(Componist) : Willekeurig herhaald afspelen op componist
- <Playlists>(Afspeellijst) : Willekeurig herhaald afspelen op afspeellijst
- <All Songs>(Alle Nummers) : Willekeurig herhaald afspelen in numerieke of alfabetische volgorde

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Music> (Muziek) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Music (Muziek) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Shuffle> (Shuffle Alle) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Shuffle (Shuffle Alle) wordt weergegeven.

**4** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Artists> (Artiest) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De lijst met artiesten wordt weergegeven.

**5** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om een artiest te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

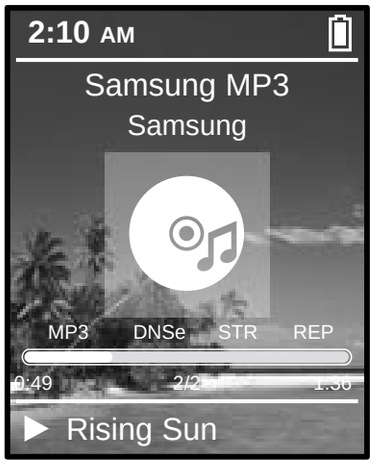
- De muziekbestanden van de geselecteerde artiest worden weergegeven in willekeurige volgorde.

**6** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om het af te spelen muziekbestand te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De muziekbestanden van de betreffende artiest worden doorlopend in volgorde afgespeeld.

# De muziekinformatie bekijken

Op het scherm Music Info kunt u informatie vinden over de muziek die op dat moment wordt afgespeeld.




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

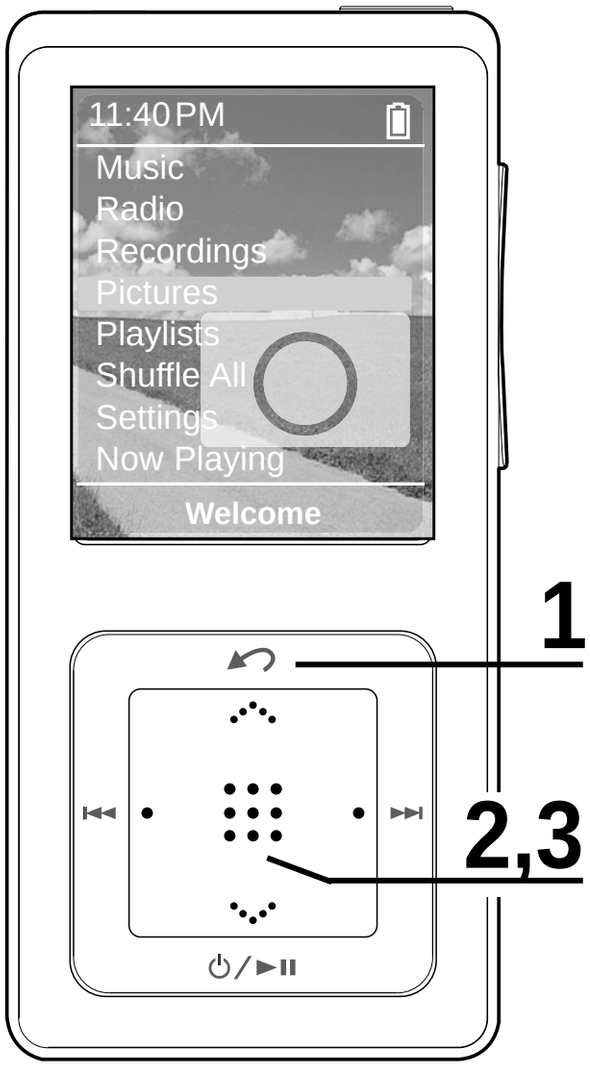
**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰⋱ ] om <Now Playing> (Nu afspelen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het scherm met muziekinformatie voor de huidige track wordt weergegeven.

OPMERKING

- Door op het [aanraakvlak] te drukken loopt u langs de verschillende schermen met afspeelinformatie.

# Afbeeldingen bekijken




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Pictures> (Afbeeldingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- De lijst van de afbeeldingenmappen wordt weergegeven. Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om een map te selecteren en druk op het [aanraakvlak] om de afbeeldingen weer te geven.

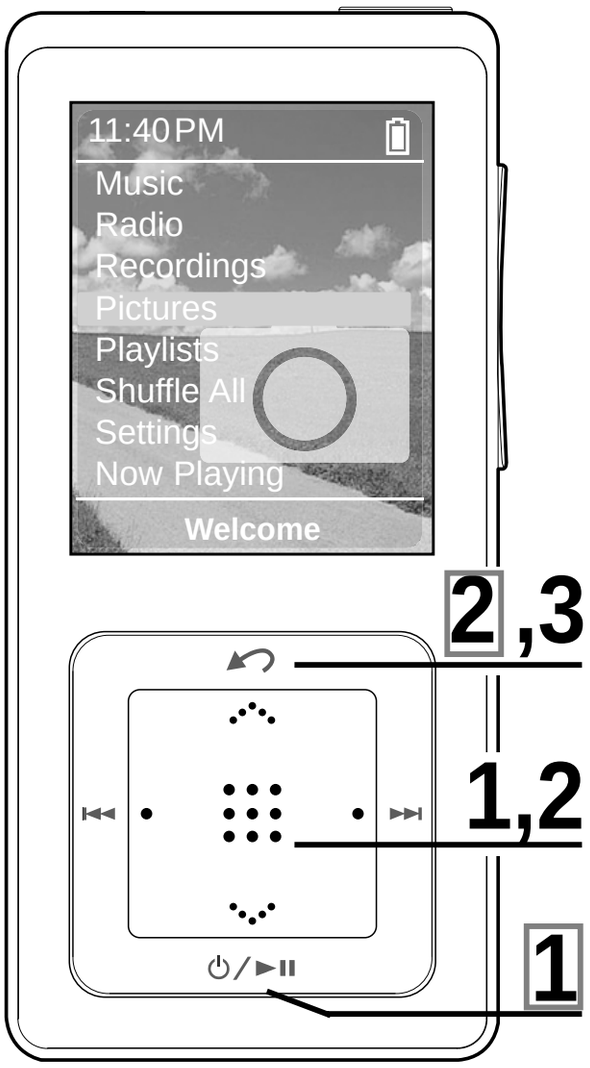
**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om het gewenste afbeeldingbestand te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het geselecteerde bestand wordt weergegeven.
- Het weergeven van grote afbeeldingen kan iets langer duren.

OPMERKING

- Druk tijdens het weergeven van een afbeelding op de toets [ I◀◀ ▶▶I ] om de vorige of volgende afbeelding weer te geven.
- U kunt een afbeelding als achtergrondafbeelding voor de speler selecteren door het [aanraakvlak] tijdens de weergave van de afbeelding ingedrukt te houden.

# Afbeeldingen vergroten/Diashow bekijken




## Afbeeldingen vergroten

**1** **Druk op het [aanraakvlak] in de modus Afbeeldingen bekijken.**

- De afbeelding wordt telkens een stap vergroot (2x/3x/4x) wanneer u op het [aanraakvlak] drukt.

**2** **Raak het [aanraakvlak] lichtjes aan en schuif uw vinger omhoog, omlaag, naar links of naar rechts om over de vergrote afbeelding te schuiven.**

- U kunt naar het gewenste gedeelte gaan.

**3** **Druk op de toets [ ↶ ] om de vergroting te annuleren.**

- De afbeelding wordt telkens een stap verkleind wanneer u op de toets [ ↶ ] drukt.

## Diashow bekijken

**1** **Druk op de toets [ ⏻/▶II ] in de modus Afbeelding weergeven.**

- De diashow begint.

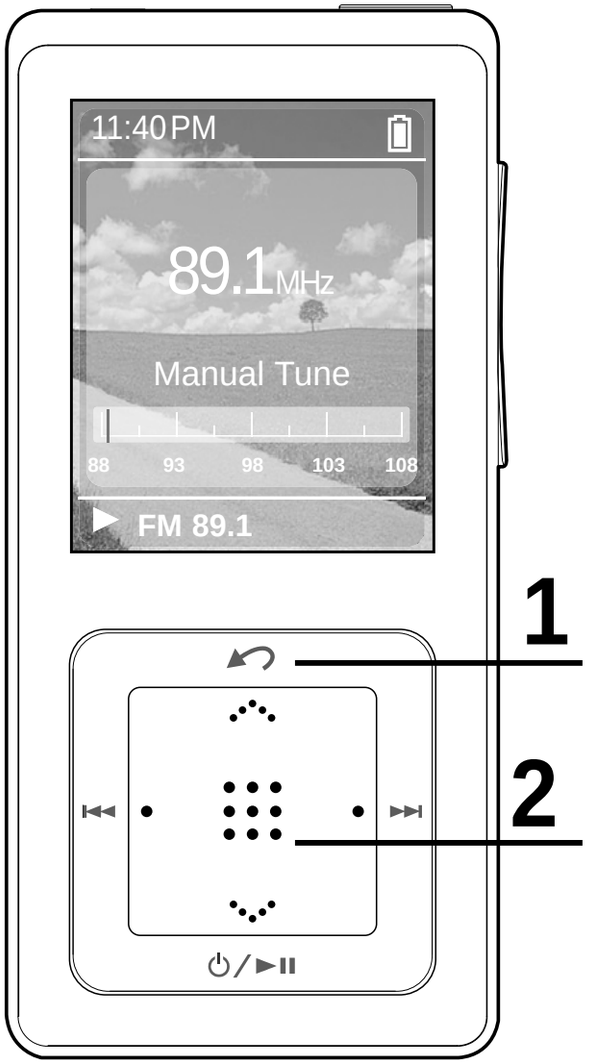
**2** **Druk op de toets [ ↶ ] om de diashow te beëindigen.**

OPMERKING

- Zie pag. 53 voor informatie over het instellen van de starttijd en het interval van de diashow.

# Naar FM-radio luisteren

**Voordat u begint!** Sluit de oortelefoon aan op de speler, schakel de speler in en controleer de batterijstatus.




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Radio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- FM-radio wordt ontvangen.
- Wanneer u de speler voor het eerst gebruikt of wanneer er in de fabriek geen frequenties beschikbaar waren, wordt de tekst <Auto Scan…> afgebeeld terwijl wordt gezocht naar de beschikbare kanalen.
► pagina 43

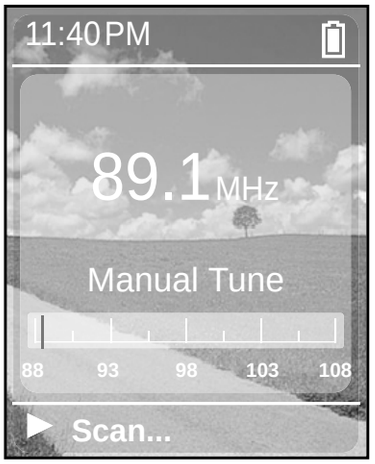
## De dempfunctie gebruiken

**Druk op de toets [ ⏻/►II ] tijdens het luisteren naar de FM-radio.**

- het geluid wordt onderdrukt.
- Druk nogmaals op [ ⏻/►II ] om het geluid weer in te schakelen.

# Naar FM-radio luisteren (vervolg)

## Automatisch frequenties zoeken



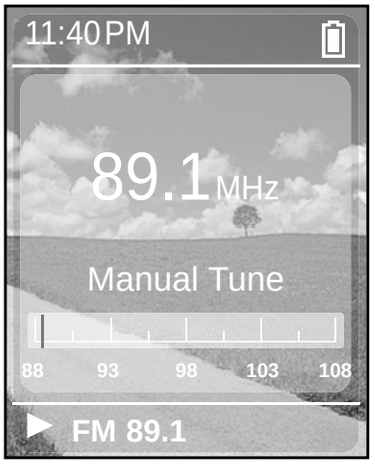

**1** **Druk op het [Touchpad] om <Manual Tune> (Manuele Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Manual Tune> (Manuele Tune) afgebeeld.

**2** **Houd de toets [ I◀◀ ] of [ ▶▶I] ingedrukt en laat deze vervolgens los.**

- De dichtstbijzijnde frequentie wordt gezocht.

## Handmatig frequenties zoeken




**1** **Druk op het [Touchpad] om <Manual Tune> (Manuele Tune) te selecteren.**

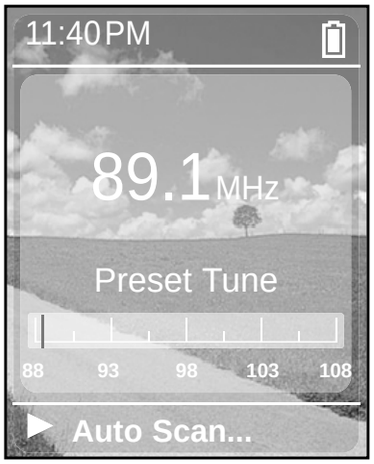
- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Manual Tune> (Manuele Tune) afgebeeld.

**2** **Druk de toets [ I◀◀ ] of [ ▶▶I] in.**

- Wanneer u de toets indrukt wordt er naar een frequentie gezocht.

# Een frequentie instellen

## Automatisch frequenties instellen




**1** **Druk op het [Touchpad] om < Preset Tune>(Preselectie Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Preset Tune> (Preselectie Tune) afgebeeld.

**2** **Houd het [Touchpad] vast.**

- <Auto Scan...> wordt afgebeeld en de frequenties worden autom atisch ingesteld.

## Annuleren tijdens het instellen

**Druk op de toets [ ↶ ] om het automatisch scannen te annuleren.**

- Het automatisch voorprogrammeren wordt geannuleerd en de frequenties die tot op dat moment zijn ingesteld, worden opgeslagen.

OPMERKING

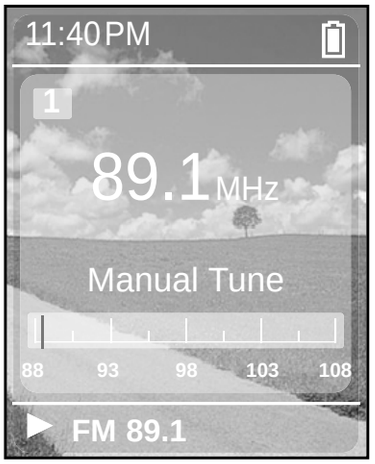
- Als u <Auto Preset> (Automatisch voorprogrammeren) opnieuw wilt uitvoeren nadat de frequenties zijn voorgeprogrammeerd, worden alle bestaande frequenties verwijderd en kunt u geheel nieuwe instellingen opgeven.

LET OP

- Sluit altijd de oortelefoon aan op uw speler als u frequenties zoekt of instelt. De oortelefoon werkt als antenne voor het ontvangen van FM-radio.

# Een frequentie instellen (vervolg)

## Handmatig frequenties instellen




**1** **Druk op het [Touchpad] om <Manual Tune> (Manuele Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Manual Tune> (Manuele Tune) afgebeeld.

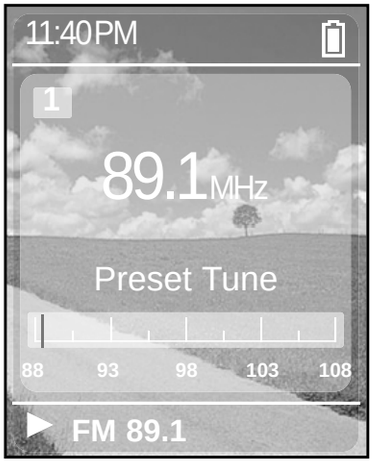
**2** **Druk op de toets [ I◀◀ ] of [ ▶▶I] om frequenties te zoeken die zijn voorgeprogrammeerd.**

**3** **Houd het [Touchpad] vast.**

- De geselecteerde frequentie wordt ingesteld als een preselectienummer.

**4** **Als u een nummer wilt instellen voor een andere frequentie, volgt u stappen 1-3 hierboven.**

## Frequenties zoeken in de PRESET Mode (Voorprogrammeren)




**1** **Druk op het [Touchpad] om < Preset Tune>(Preselectie Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Preset Tune> (Preselectie Tune) afgebeeld.

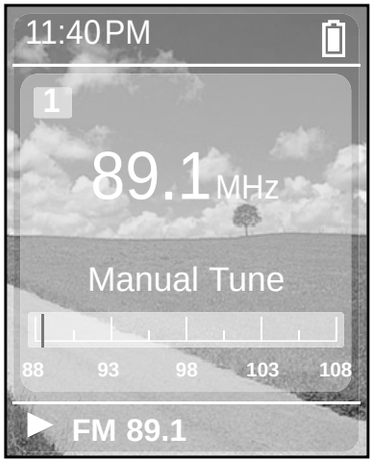
**2** **Druk op de toets [ I◀◀ ] of [ ▶▶I].**

- Het voorgeprogrammeerde nummer is geselecteerd en u kunt luisteren naar uw favoriete radiofrequentie.

# Een voorgeprogrammeerde frequentie verwijderen

**Voordat u begint!**

- Volg de onderstaande stappen om frequenties te verwijderen terwijl u naar de radio luistert.




**1** **Druk op het [Touchpad] om < Preset Tune>(Preselectie Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Preset Tune> (Preselectie Tune) afgebeeld.

**2** **Druk op de toets [ I◄◄ ] of [ ►►I] om de voorgeprogrammeerde frequenties te zoeken die u wilt verwijderen.**

**3** **Druk op het [Touchpad] om <Manual Tune> (Manuele Tune) te selecteren.**

- In het venster Schermweergave wordt de tekst <Manual Tune> (Manuele Tune) afgebeeld.

**4** **Houd het [Touchpad] vast.**

- Het geselecteerde preselectienummer wordt gewist.

**5** **Als u andere preselectienummers wilt selecteren en verwijderen, volgt stappen 1-4 hierboven.**

# FM-radio instellen

## FM-ontvangst instellen

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Settings (Instellingen) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Audio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Audio verschijnt.

**4** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Radio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu FM Radio (FM-radio) wordt weergegeven.

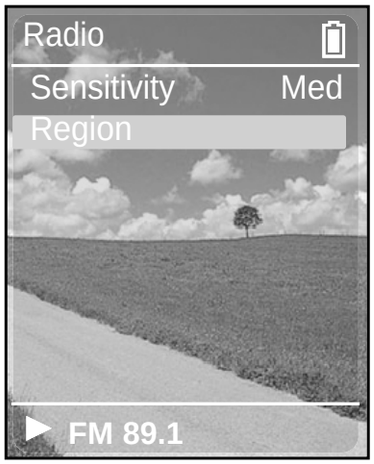
**5** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Sensitivity> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu FM-gevoeligheid wordt weergegeven.

**6** **Tik op [ ⋰⋱ ] om om het zoekniveau te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- U kunt kiezen uit <High> (Hoog), <Med> (Med) en <Low> (Laag).
- Hoe hoger het FM-zoekniveau, hoe meer frequenties kunnen worden ontvangen.

## Een FM-regio instellen




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Settings (Instellingen) wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Audio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Audio verschijnt.

**4** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Radio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu FM Radio (FM-radio) wordt weergegeven.

**5** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Region> (Regio) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu FM Region (FM-regio) wordt weergegeven.

**6** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om de FM-regio van uw keuze te selecteren en druk op het [aanraakvlak].**

- U kunt kiezen uit <Europe>(Europa) <Japan> <Korea> <USA> <Other>(Overige).

OPMERKING

- Frequentiebereik naar regio
  - Japan: FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 76.0 MHz~108.0 MHz.
  - Korea: FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 87.5 MHz~108.0 MHz.
  - USA: FM-frequenties in 200 kHz-spelers zoeken tussen 87.5 MHz~108.0 MHz.
  - Europa/Overige: FM-frequenties in 50 kHz-spelers zoeken tussen 87.50 MHz~108.00 MHz.
- FM-regio kan worden verwijderd of gewijzigd overeenkomstig de doelregio voor de speler.
- Als u de FM-regio wijzigt, worden de opgeslagen radiofrequenties verwijderd.

# Stemopname

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Recordings> (Opnames) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Opnames verschijnt.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Record Now> (Nu opnemen) te selecteren en druk op het [aanraakvlak].**

- De opname wordt gestart en de naam van bestand dat moet worden opgeslagen wordt afgebeeld.

**4** **Druk op de toets [ ↶ ] om de opname te beëindigen.**

- De opname wordt opgeslagen en het vorige scherm wordt weer afgebeeld.

## Bestandsnamen tijdens de opname

Tijdens de opname wordt de bestandsnaam automatisch samengesteld al “Opname NNN”. NNN is het nummer van de opname. 003 is bijvoorbeeld de derde opname die met de recorder is gemaakt.

OPMERKING

- Plaats de microfoon niet te ver weg of te dichtbij tijdens de opname. Dit kan ten koste gaan van de opnamekwaliteit.
- Stemopname werkt niet goed als de batterij bijna leeg is.

LET OP

- De opname heeft een opnamekwaliteit van 64kbps.
- U kunt ongeveer 65 uur opnames maken (op basis van 2 GB)

## Het opgenomen bestand beluisteren.

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Recordings> (Opnames) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Opnames verschijnt.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om het gewenste opgenomen bestand voor afspelen te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het opgenomen bestand wordt afgespeeld.

**4** **Druk op de toets [ ⏻/▶II ] om te stoppen.**

- Het afspelen van het opgenomen bestand wordt tijdelijk onderbroken.

## Opgenomen bestanden verwijderen

**1** **Tik op [ ⋰⋱ ] om het gewenste opgenomen bestand voor verwijderen te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak] en houd vast.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Delete> (Verwijderen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het geselecteerde opgenomen bestand wordt verwijderd.

# Hoofdstuk 4. Instellingen

**Geluidsinstellingen** .....51
Beeldinstellingen.....52
Instellingen voor diashow .....53
Instellingen voor herhalen .....54
Timerinstellingen.....55
Taalinstellingen .....56
Reset .....57
De systeeminformatie bekijken.....58

# Geluidsinstellingen

U kunt detailfuncties en toetsgeluiden instellen voor muziekweergave

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Audio> te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Sound Settings (Geluidsinstellingen) wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de gewenste functies en instellingen met behulp van het [aanraakvlak] .**

**Wat is DNSe?**

- DNSe is een geluidseffect voor MP3-spelers dat ontwikkeld is door Samsung en bestaat uit 3D- en Street-modi. De 3D voegt een stereo geluidseffect toe aan de muziek en de Street-modus levert een functie voor het automatisch beheren van het volumeniveau waarbij zachte geluiden in een rumoerige omgeving worden versterkt.

- <DNSe> : u kunt een geschikt geluid voor elk muziekgenre selecteren. Keus uit <Normal>(Normaal) <3D-Club> <3D-Stage> <3D-Studio><Ballad> <Classical> <Jazz> <Dance> <House> <R & B> en <Rock>.
- <Street Mode>(Straat Mode) : voor een duidelijk geluid buitenshuis. U kunt <On> (Aan) of <Off> (Uit) selecteren.
- <Key Beep>(Sleutel Bliep) : hiermee kunt u toetsgeluiden inschakelen. U kunt <On> (Aan) of <Off> (Uit) selecteren.
- <Radio>: U kunt een FM-gevoeligheid kiezen uit <High> (Hoog), <Med> (Med) en <Low> (Laag) ▶pagina 46. U kunt een FM-ontvangstgebied selecteren uit <Europe> (Europa) <Japan> <Korea> <USA> en <Other> ▶pagina 47.

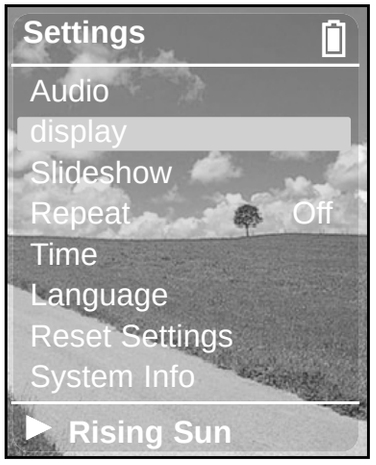
OPMERKING

**Toetsfuncties voor installatie**

- Tik op [ ⋰⋱ ] om omhoog of omlaag te lopen binnen het huidige menu.
- Druk op het [aanraakvlak] om een menu te selecteren en op te slaan.
- Druk op de toets [ ↶ ] om naar het vorige scherm te gaan.

# Beeldinstellingen

U kunt de helderheid en de uitschakeltijd van het scherm instellen.




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Display> (Tonen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Display Setup (Beeldinstellingen) wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de gewenste functies en instellingen met behulp van het [aanraakvlak] .**

- <Brightness>(Helderheid) : hiermee kunt u de helderheid van het beeldscherm instellen. Tik op de linkerkant van het [aanraakvlak] om het beeld donkerder, en op de rechterkant van het [aanraakvlak] om het beeld lichter te maken.
- <Dim(Batt)> : als de speler op batterijvoeding werkt, wordt de schermverlichting gedimd als geen van de knoppen gedurende een bepaalde periode wordt ingedrukt. Keuze uit <-- (Always On)> <15s> <30s> <60s> en <120s>.
- <Off(Batt)>(Uit (Batt)): als de speler op batterijvoeding werkt, wordt het scherm automatisch uitgeschakeld als geen van de knoppen gedurende een bepaalde periode wordt ingedrukt. Keuze uit <-- (Always On)> <15s> <30s> <60s> en <120s>.
- <Dim(USB)>: als de speler is aangesloten op de USB-poort, wordt de schermverlichting gedimd als geen van de knoppen gedurende een bepaalde periode wordt ingedrukt.
  Keuze uit <-- (Always On)> <15s> <30s> <60s> en <120s>.
- <Off(USB)>(Uit (USB)): als de speler is aangesloten op de USB-poort, wordt het scherm automatisch uitgeschakeld als geen van de knoppen gedurende een bepaalde periode wordt ingedrukt.
  Keuze uit <-- (Always On)> <15s> <30s> <60s> en <120s>.

# Instellingen voor diashow

U kunt de begintijd en het interval voor de diashow instellen.

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Slideshow> (Diashow) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Slideshow Setup (Instellingen voor diashow) wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de gewenste functies en instellingen met behulp van het [aanraakvlak] .**

- <Start(Batt)> : hier kunt u de starttijd van de diashow instellen na het verdwijnen van het menu- en functiescherm, wanneer de speler op batterijvoeding werkt.
  Keus uit <Off>(Uit) <1m> <5m> <10m> en <15m>.
- <Start(USB)> : hier kunt u de starttijd van de diashow instellen na het verdwijnen van het menu- en functiescherm, wanneer de speler op de USB-poort is aangesloten.
  Keus uit <Off>(Uit) <1m> <5m> <10m> en <15m>.
- <Slide Time>(Dia Tijd): hier kunt u het interval instellen voor de diashow. Keus uit <2s> <5s> <15s> <30s> en <60s>.
- <Shuffle>(Shuffle Alle) : alle afbeeldingbestanden op de speler worden in willekeurige volgorde weergegeven.
  U kunt <On> (Aan) of <Off> (Uit) selecteren.

# Instellingen voor herhalen

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Repeat> (Herhalen) te selecteren.**

**4** **Druk op het [aanraakvlak] om de gewenste afspeelmodus te selecteren.**

- U kunt kiezen uit <Off> (niet herhalen) <One> (één track herhalen) of <All> (Alle).

# Timerinstellingen

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Time> (Tijd) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het menu Time Setup (Tijdinstellingen) wordt weergegeven.

**4** **Selecteer de gewenste functies en instellingen met behulp van het [aanraakvlak] .**

- <Sleep Timer>(Wekker Timer) : u kunt het apparaat automatisch na een vastgestelde tijd laten uitschakelen. De speler wordt na de opgegeven tijd automatisch uitgeschakeld.
  Keus uit <Off>(Uit) <90m> <60m> <45m> <30m> en <15m>.
- <Set Time>(Tijd Instellen) : hier kunt u de huidige tijd instellen.

## De huidige tijd instellen

**❶** **Druk op het [aanraakvlak] om naar <uren, minuten, AM/PM> te gaan en tik vervolgens op [ ⋰⋱ ] om de tijd in te stellen.**

**❷** **Druk op het [aanraakvlak].**

- De huidige tijd is ingesteld.

# Taalinstellingen

**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om <Language> (Taal) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het scherm Language Settings (Taalinstellingen) wordt weergegeven.

**4** **Tik op [ ⋰⋱⋰ ] om de gewenste taal te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

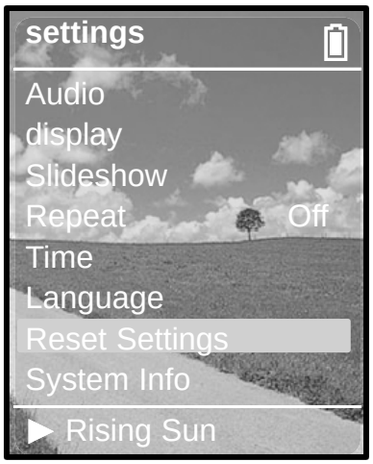
- De geselecteerde taal wordt ingesteld en u keert terug bij het voorgaande scherm. Keus uit <Chinese> <Chinese(T)> <Deutsch> <Dutch> <English> <French> <Hungarian> <Italian> <Japanese> <Korean> <Polish> <Portuguese> <Russian> <Spanish> <Swedish> en <Thai>.

OPMERKING

- De ondersteunde talen kunnen worden gewijzigd of toegevoegd.

# Reset

U kunt alle instellingen terugzetten naar de standaardwaarden.




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Reset Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

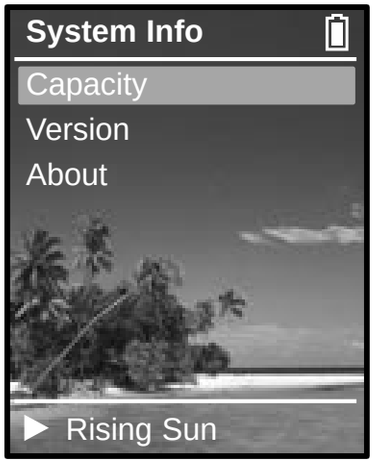
- Het scherm Reset Confirm (Resetten bevestigen) wordt weergegeven.

**4** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Cancel> (Annuleren) of <Reset> (Herstellen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Selecteer <Cancel> (Annuleren) als u de bestaande instellingen wilt behouden.
- Selecteer <Reset> (Herstellen) als u de standaardinstellingen wilt herstellen.

# De systeeminformatie bekijken

U kunt informatie bekijken over het geheugen, de productversie en auteursrechtgegevens.




**1** **Houd de toets [ ↶ ] ingedrukt om het menuscherm weer te geven.**

**2** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <Settings> (Instellingen) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het instellingenscherm wordt weergegeven.

**3** **Tik op [ ⋰⋱ ] om <System Info> (Systeem Info) te selecteren en druk vervolgens op het [aanraakvlak].**

- Het scherm System Info (Systeem Info) wordt weergegeven.

**4** **Bekijk de gewenste gegevens met behulp van het [aanraakvlak].**

- <Capacity>(Capaciteit) : hier kunt u het totale geheugen, beschikbare geheugen, totale aantal nummers en informatie over albums en artiesten bekijken.
- <Version>(Versie) : hier kunt u de firmwareversie zien.
- <About>(Over) : hier vindt u auteursrechtinformatie.

**LET OP**

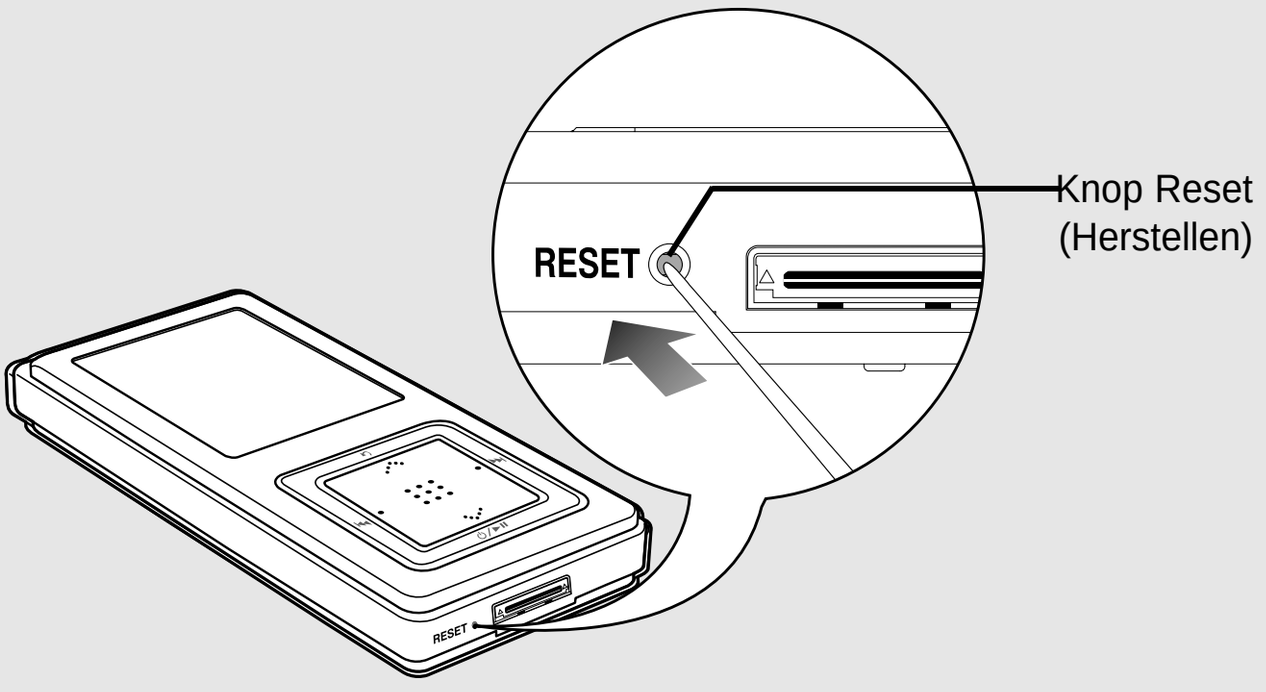
- **Het ingebouwde geheugen**
  Er is in werkelijkheid iets minder geheugen beschikbaar dan wordt aangegeven, aangezien de interne firmware ook een gedeelte van het geheugen gebruikt.

# Hoofdstuk 5. Problemen oplossen

**Speler resetten** ..... 60
**Problemen oplossen** ..... 61

# Speler resetten

**Als de speler niet meer goed functioneert, kunt u de speler opnieuw initialiseren door op de knop Reset (Herstellen) te drukken.**




**Druk met een puntig voorwerp, zoals een veiligheidsspeld, aan de onderzijde van het product de knop Reset (Herstellen) in.**

- Het systeem wordt geïnitialiseerd.
- Met de Reset-functie worden geen gegevens in het ingebouwde geheugen verwijderd.

# Problemen oplossen

In geval van een storing, controleert u het volgende.
Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met het dichtstbijzijnde Samsung Service Center.

| Probleem | Controlepunten en problemen oplossen |
|---|---|
| **Kan de speler niet inschakelen.** | ■ De speler kan niet worden ingeschakeld als de batterij leeg is. Laad de batterij op en schakel de speler nogmaals in. |
| **De toetsen werken niet.** | ■ Controleer of de schakelaar [HOLD] (Vergrendelen) in de vergrendelstand ◀ staat.<br>■ Controleer of u op de juiste toets hebt gedrukt, en druk nogmaals op de toets.<br>■ Druk op de knop Reset (Herstellen). |
| **Het scherm wordt niet ingeschakeld.** | ■ Als u <Off(Batt)>(Uit (Batt)) of <Off(USB)>(Uit (USB)) hebt geselecteerd bij <Settings> (Instellingen) in het menu <Display> (Tonen), kan het scherm heel donker zijn. Druk op een toets om het scherm weer in te schakelen.<br>■ Het scherm is mogelijk niet goed zichtbaar in vol zonlicht. |
| **De speler wordt uitgeschakeld.** | De speler wordt automatisch uitgeschakeld wanneer de batterij leeg is. Laad de batterij op. |
| **De levensduur van de batterij verschilt met de levensduur die is aangegeven in de handleiding.** | ■ Aangezien een batterij een verbruiksartikel is, neemt de levensduur van de batterij na verloop van tijd geleidelijk af.<br>■ Wanneer het product langdurig wordt blootgesteld aan lage of hoge temperaturen, kan dit ten koste gaan van de levensduur van het product. |

# Problemen oplossen (vervolg)

| Probleem | Controlepunten en problemen oplossen |
|---|---|
| **Kan niet afspelen.** | ■ Controleer of het beschikbare bestand is opgeslagen in het geheugen.<br>■ Controleer of het muziekbestand is beschadigd.<br>■ Controleer of de batterij voldoende is opgeladen. |
| **Kan geen bestanden uploaden.** | ■ Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit deze zonodig opnieuw aan.<br>■ Controleer of het geheugen vol is.<br>■ Druk op de toets Reset (Herstellen). |
| **Er ontbreken bestanden of gegevens.** | Controleer of de USB-kabel is losgeraakt tijdens de bestandsoverdracht. Dit kan overigens niet alleen leiden tot ernstige beschadiging van de bestanden/gegevens, maar ook van het product. Let goed op, want Samsung is niet aansprakelijk voor gegevensverlies. |
| **Abnormale afspeeltijd tijdens het afspelen.** | Controleer of het bestand een VBR-indeling (Variable Bit Rate) heeft. |
| **Abnormale weergave van bestandsnaam.** | Ga naar <Settings> (Instellingen) → <Language> (Taal) in het scherm Menu om de juiste taal in te stellen. |

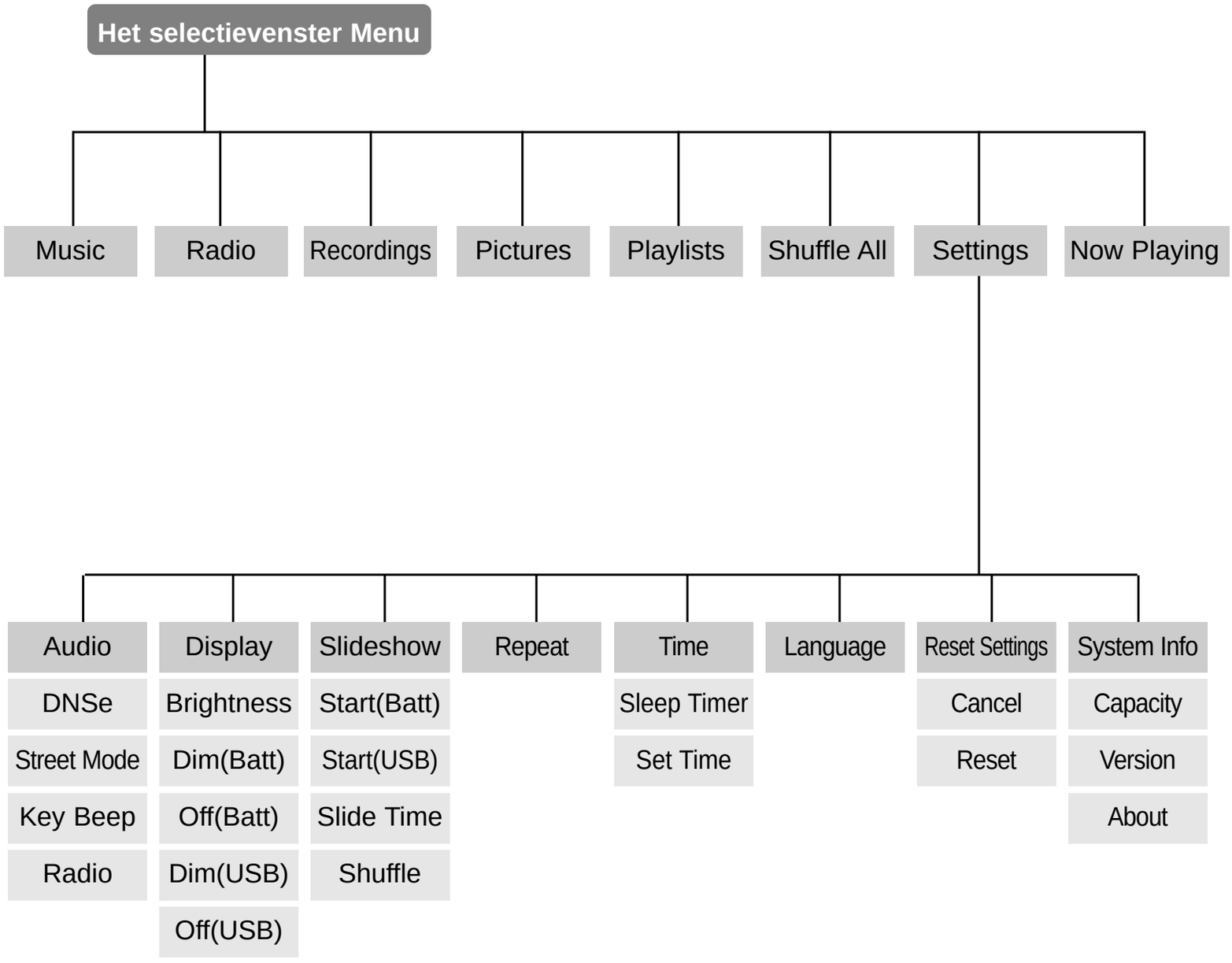
| Probleem | Controlepunten en problemen oplossen |
| --- | --- |
| **Het programma werkt niet goed.** | Controleer of de computer aan de systeemvereisten voldoet. |
| **Kan geen verbinding met de computer maken.** | Klik op <Start> op het bureaublad van de computer om Windows Update uit te voeren. Selecteer Essentiële updates en Service packs en installeer alle updates. Start de computer opnieuw op en sluit de speler opnieuw aan. |
| **De achtergrondverlichting wordt niet ingeschakeld.** | ■ Controleer de tijd die voor de achtergrondverlichting is ingesteld.<br>■ Controleer de batterij. |
| **Het product wordt warm.** | Er komt tijdens het opladen wat warmte vrij. Dit heeft geen invloed op de levensduur of functies van het product. |

# Hoofdstuk 6. | Appendix

**Overzicht van menuopties**.....65
**USB-stuurprogramma handmatig installeren**.....66
**Productspecificaties**.....69

# Overzicht van menuopties

Hier kunt u de menustructuur bekijken.



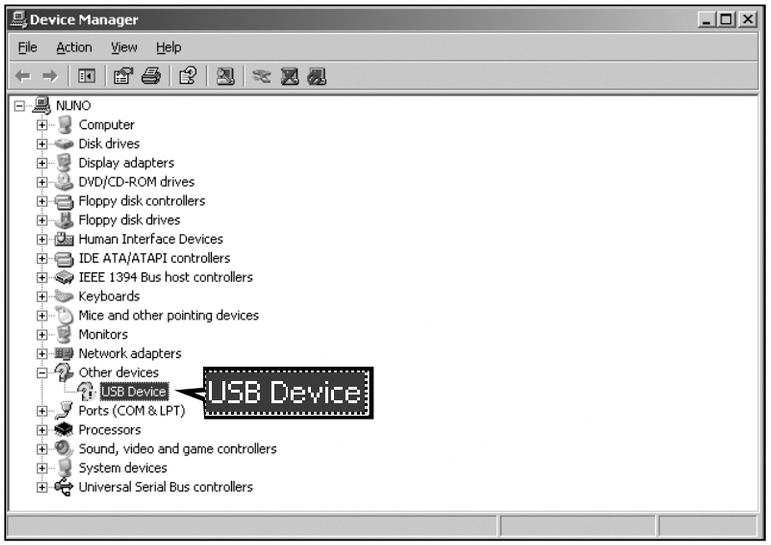
# USB-stuurprogramma handmatig installeren

Installeer het USB-stuurprogramma handmatig als het niet automatisch kan worden geïnstalleerd of als er een fout optreedt tijdens de installatie.

**Voordat u begint!** ■ Plaats de installatie-cd in het cd-romstation.

## Als er een fout optreedt tijdens de installatie van het USB-stuurprogramma

**1** **Controleer apparaatbeheer.**
**Windows 98SE: Configuratiescherm→ Systeem→ Apparaatbeheer**
**Windows 2000 / XP: Configuratiescherm → Systeem →Hardware →Apparaatbeheer**




**2** **Controleer of de lijst een apparaat bevat met een uitroepteken of een vraagteken (weergegeven als een onbekend apparaat of USB-apparaat).**

**3** **Dubbelklik in de lijst op het apparaat met het uitroepteken of vraagteken.**

**OPMERKING**

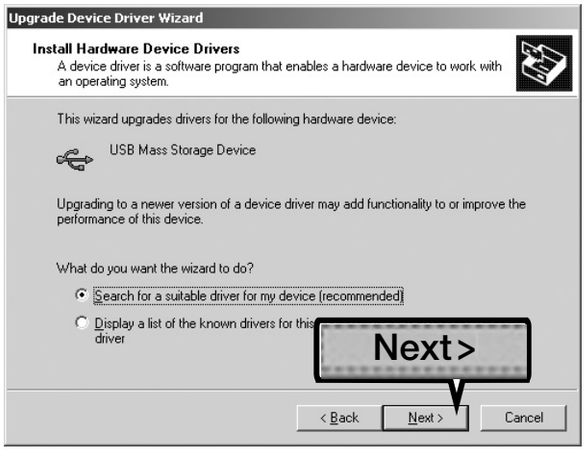
- Als u Windows 2000 gebruikt en uw versie van Windows geen USB-stuurprogramma herkent, kunt u het meest recente service pack downloaden en installeren via windowsupdate.microsoft.com.
- De installatiemethode kan variëren, afhankelijk van uw type computer en het besturingssysteem. Voor informatie over de installatie kunt u contact opnemen verkoper van de computer of de klantenondersteuning.
- Als er zich problemen blijven voordoen bij het installeren van een USB-stuurprogramma, sluit u de USB-aansluiting opnieuw aan nadat u het systeem opnieuw hebt opgestart.

**4** **Nadat u het stuurprogramma hebt geselecteerd, klikt u op [Reinstall Driver] (Stuurprogramma opnieuw installeren).**

**5** **Klik op [Next] (Volgende).**

Upgrade Device Driver Wizard
Welcome to the Upgrade Device Driver Wizard
This wizard helps you upgrade a device driver for a hardware device.
To continue, click
Next>
< Back
Next >
Cancel

**6** **Selecteer [Search for a suitable driver for my device] ] (Een geschikt s tuurprogramma zoeken voor het apparaat) en klik vervolgens op [Next].**


Upgrade Device Driver Wizard
Install Hardware Device Drivers
A device driver is a software program that enables a hardware device to work with an operating system.
This wizard upgrades drivers for the following hardware device:
USB Mass Storage Device
Upgrading to a newer version of a device driver may add functionality to or improve the performance of this device.
What do you want the wizard to do?
Search for a suitable driver for my device (recommended)
Display a list of the known drivers for this driver
Next>
< Back
Next >
Cancel

**7** **Klik op [Next] om de procedure te voltooien.**

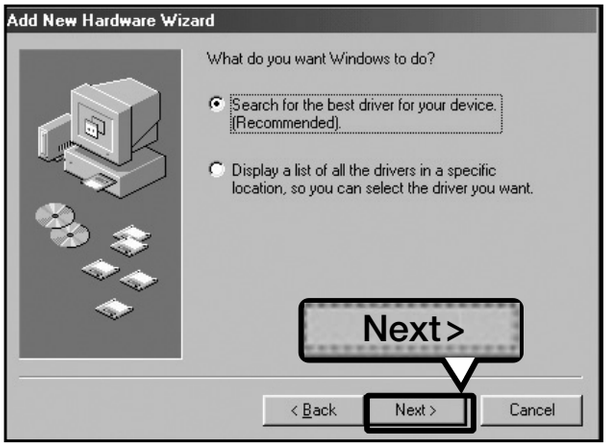
Add New Hardware Wizard
This wizard searches for new drivers for:
USB Device
A device driver is a software program that makes a hardware device work.
Next>
< Back
Next >
Cancel

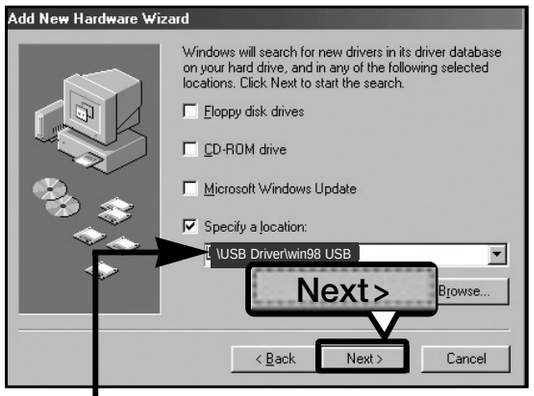
# USB-stuurprogramma handmatig installeren (vervolg)

## In Windows 98SE

Volg de instructies in het venster om de installatie te voltooien.

Add New Hardware Wizard
This wizard searches for new drivers for:
YP-Z5F
A device driver is a software program that makes a hardware device work.
Next>
< Back
Next >
Cancel


Add New Hardware Wizard
What do you want Windows to do?
Search for the best driver for your device. (Recommended).
Display a list of all the drivers in a specific location, so you can select the driver you want.
Next>
< Back
Next >
Cancel


Add New Hardware Wizard
Windows will search for new drivers in its driver database on your hard drive, and in any of the following selected locations. Click Next to start the search.
Floppy disk drives
CD-ROM drive
Microsoft Windows Update
Specify a location:
\USB Driver\win98 USB
Next>
Browse...
< Back
Next >
Cancel

Add New Hardware Wizard
Windows driver file search for the device:
Samsung Tx USB Driver
Windows is now ready to install the best driver for this device. Click Back to select a different driver, or click Next to continue.
Location of driver:
C:\WINDOWS\INF\MUSBA2.INF
Next>
< Back
Next >
Cancel

Locatie USB-stuurprogramma
[CD-ROM] \USB Driver\win98 USB

U moet de computer opnieuw opstarten om de installatie te voltooien.

OPMERKING

- U kunt de speler in Windows 98SE niet als verwisselbare schijf gebruiken als het programma speler niet is geïnstalleerd. Zorg dat u eerst het bestand met het USB-stuurprogramma installeert.

# Productspecificaties

| | | |
|---|---|---|
| Model | | YP-Z5F |
| Stroomvoorziening | | 3.7V (Li-Polymer oplaadbaar) |
| Vermogen ingebouwde batterij | | 820 mAh |
| Bestand | Compatibiliteit | GELUID: MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz),<br>MPEG1 Layer2(32kbps~384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz),<br>WMA(8kbps~192kbps,8kHz~44.1kHz), Ogg(Q0~Q10)<br>BEELD: JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-weergave) |
| Uitgangsvermogen oortelefoon | | 20mW(France 5mW/CH)(16Ω) |
| Frequentiebereik | | 20Hz~20KHz |
| Ruisfactor | | 89 dB bij 20kHz LPF gebaseerd op 1KHz 0 dB) |
| Afspeelduur | | 39 uur muziek (LCD uit, volume 27) |
| Temperatuurbereik voor gebruik | | 5~35 °C |
| Houder | | Aluminium |
| Gewicht | | 56 g (inc. batterij) |
| Afmetingen (BxHxD) | | 2GB : 42,2 x 89,8 x 11,4 mm<br>4GB : 42,2 x 89,8 x 12,3 mm |
| FM-frequentie | | 87,5~108,0MHz |
| Signaal-ruisverhouding FM | | 50dB |
| Totale harmonische vervorming FM | | 1% |
| Gevoeligheid FM | | 38dBµ |

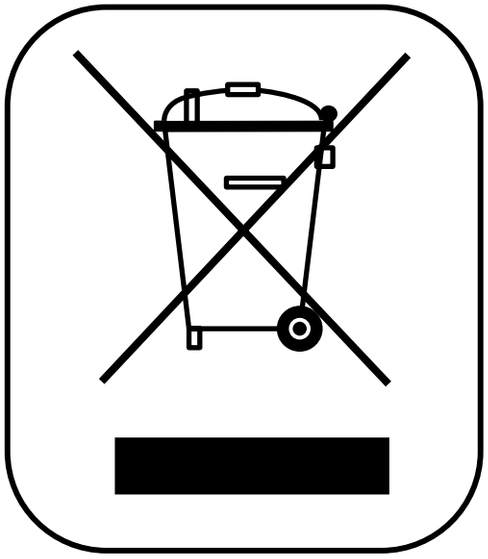
● De inhoud van deze gebruiksaanwijzing kan ter verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

# Licentie

Op dit apparaat en de gebruiksaanwijzing rusten intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten van derden. Het gebruiksrecht van de gelicentieerde inhoud is beperkt tot niet-commercieel gebruik door eindgebruikers. Commercieel gebruik hiervan is niet toegestaan.
Het gebruiksrecht beperkt zich tot dit apparaat en strekt zich niet uit tot andere niet-gelicentieerde onderdelen of processen die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3 en die in combinatie met dit product gebruikt of verkocht zijn.
De licentie beperkt zich tot het gebruik van dit product voor het encoderen en/of decoderen van geluidsbestanden die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3.
Deze licentie houdt geen overdracht van rechten in voor producteigenschappen of -functies die niet voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3.

User Interface by Iventor, Inc.
Copyright (C) 2006, All rights reserved.

Dit merkteken op het product of het bijbehorende informatiemateriaal duidt erop dat het niet met ander huishoudelijk afval verwijderd mag worden aan het einde van zijn gebruiksduur. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd. Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze dit product milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.
Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product mag niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.



**Wanneer u suggesties of vragen heeft met betrekking tot Samsung producten, gelieve contact op te nemen met de klantenservice van Samsung**

**Samsung Electronics Benelux BV**
**0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)**
**www.samsung.com/nl**

**REV 0.0**